

Кавалерийский рейд

В начальный период Великой Отечественной войны советская кавалерия, как наиболее доступные на тот момент мобильные войска, часто использовалась для нападений на неприятельские тыловые части.

РККА



Советская Кавалерия



241

241

242

Если в начале хода на гексе со складом находится по крайней мере один советский отряд и ни одного немецкого отряда, данный склад считается уничтоженным.



ВЕРМАХТ



268

378

401

Румынская Пехота



421

452



264

377

401

Склад



421

457

Продолжительность игры: 12 ходов

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:

РККА: Уничтожьте вражеские склады - 20 победных очков за каждый уничтоженный склад.

ВЕРМАХТ: Не допустите уничтожения складов - 20 победных очков за каждый склад, не уничтоженный советскими войсками до конца игры.

Уничтожьте вражеские войска - 25 победных очков за каждый уничтоженный отряд советской кавалерии.

Побеждает игрок, набравший большее количество победных очков.

Дополнительные гексы:

272 277 282 287 306 310 314 318 328 329 332 333 372 373 376 455 456 459
408 415 416 395 412 401 410 394 405 404 421 409 411 402 406 429 428 417

Подкрепления.

В начале каждого хода киньте кубик за каждый уничтоженный склад. Если выпала хотя бы одна шестерка, на гекс 469 следует выставить роту немецкой кадровой пехоты. Вне зависимости от количества выпавших шестерок, за один ход выставляется только один отряд. Этот отряд может получать и выполнять приказы согласно основным правилам, начиная с текущего хода.