

ТАНКОВАЯ КОЛОННА

Советское командование получило сведения о маршруте следования колонны немецких танков. Было принято решение устроить засаду, и, используя элемент внезапности, уничтожить немецкие танки...

РККА



Вы можете сформировать свою армию из отрядов, общая стоимость которых не должна превысить 100 очков. Вы можете включать в свою армию только отряды из следующего списка: советская стрелковая рота, взвод ПТРД, батарея 45-мм пушек, батарея 76-мм полковых пушек, батарея пушек ЗиС-3.

Советские отряды могут быть выставлены на игровое поле на любые гексы в секторах С и D. Советские отряды, находящиеся на местности, позволяющей выполнение этого приказа, считаются находящимися в засаде. Вы не должны объявлять противнику, на каких именно гексах расположены те ваши отряды, которые находятся в засаде с начала игры.



ВЕРМАХТ

Вы можете сформировать свою армию из отрядов, общая стоимость которых не должна превысить 150 очков. Вы можете включать в свою армию только танковые отряды.

Немецкие отряды могут быть выставлены на гексах 200, 205, 210.

В этом сценарии немецкие отряды могут выходить за край игрового поля через гекс 271.

Длительность игры: 12 ходов

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:

РККА

Уничтожьте немецкие танки.
10 победных очков за каждый уничтоженный немецкий танковый взвод.

ВЕРМАХТ

Выведите танки с игрового поля.
10 победных очков за каждый танковый взвод, выведенный с игрового поля.

Если оба игрока набрали равное количество победных очков, побеждает игрок, уничтоживший большее количество отрядов противника.