

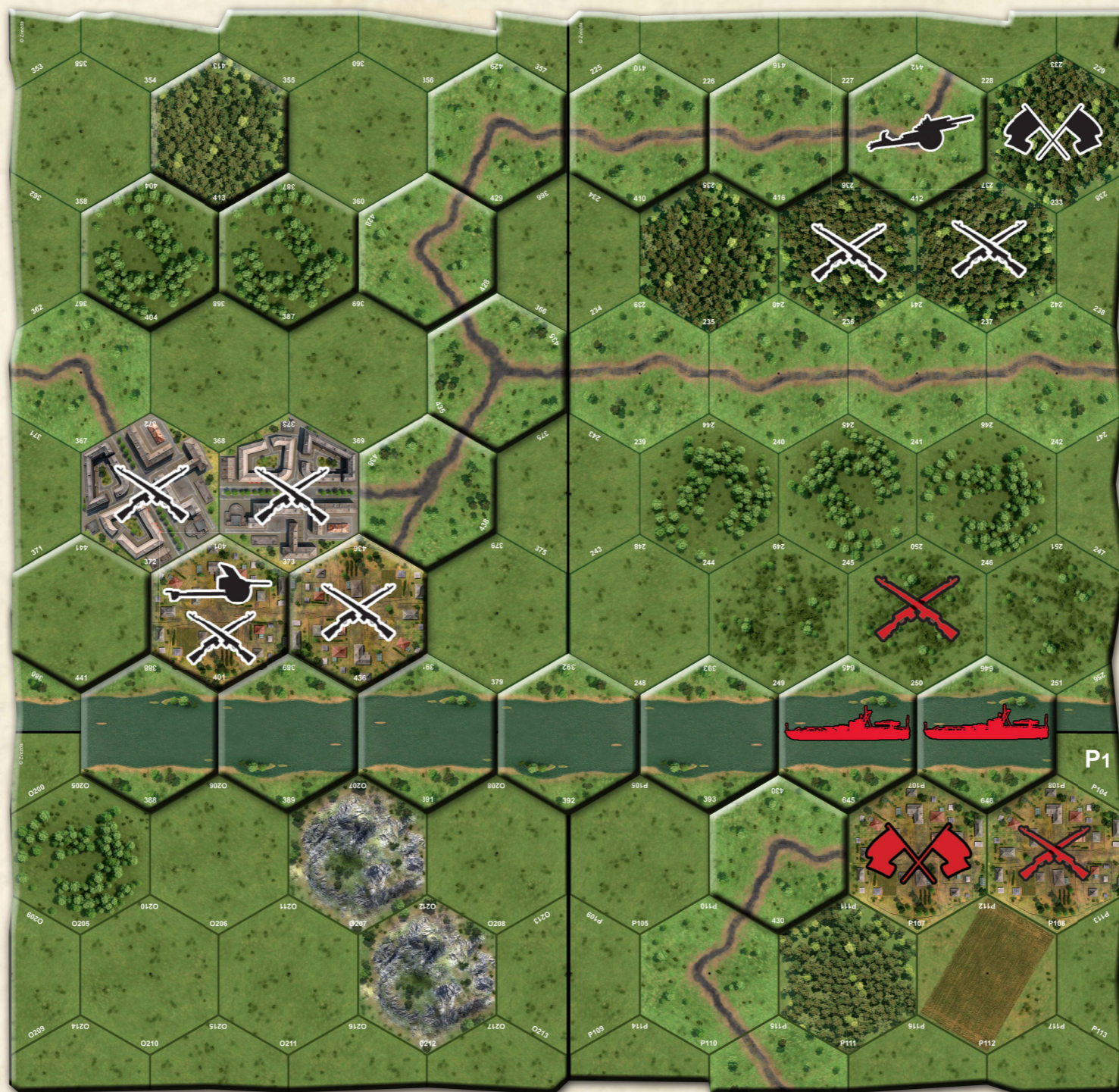
СЦЕНАРИЙ «РЕЧНОЙ ДЕСАНТ»

Игра длится 9 ходов



РККА

-  ШТАБ P107
-  2 ОТРЯДА МОРСКОЙ ПЕХОТЫ P108
-  2 ОТРЯДА ПОГРАНИЧНЫХ ВОЙСК 250
-  ПУШЕЧНО-ПУЛЕМЕТНЫЙ БРОНЕКАТЕР 645
-  РАКЕТНЫЙ БРОНЕКАТЕР (пр. 1125) 646



Действия войск, которые наступали или оборонялись вблизи рек, часто поддерживали мониторы и бронекатера. Бронекатера в свою очередь, за свою огневую мощь и маневренность называли «речными танками».



НЕМЕЦКО-РУМЫНСКИЕ ВОЙСКА

- 401
НЕМЕЦКОЕ 37-мм ПРОТИВОТАНКОВОЕ ОРУДИЕ РАК-35/36

- 401
РУМЫНСКАЯ ПЕХОТА

- 436
РУМЫНСКАЯ ПЕХОТА

- 405
105-мм ГАУБИЦА

- 372
НЕМЕЦКАЯ КАДРОВАЯ ПЕХОТА

- 373
НЕМЕЦКАЯ КАДРОВАЯ ПЕХОТА

- 233
НЕМЕЦКИЙ ШТАБ

- 236
НЕМЕЦКАЯ РЕГУЛЯРНАЯ ПЕХОТА

- 237
НЕМЕЦКАЯ РЕГУЛЯРНАЯ ПЕХОТА


ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ГЕКСЫ

359 413	363 404	364 387	361 429	365 428	370 435
374 438	378 436	377 401	376 441	230 410	231 416
232 412	O201 388	O202 389	O203 391	O204 392	P101 393
P102 645	P103 646	P106 430			

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:

Задача советских войск – захватить населённый пункт на противоположном берегу. Захват одного – победа войск СССР.

Задача объединённых румыно-немецких войск – защитить населённый пункт.

Под контролем СССР должно находиться больше половины гексов населённого пункта. Гекс считается контролируемым, если там есть подразделение СССР или немецко-румынские войска в нём отсутствуют.

Если населённый пункт контролируется одинаково немецко-румынскими и советскими войсками, то в игре победитель отсутствует, наступает ничья.

Особые условия:

По правилам игры, транспортные отряды, которые осуществляют транспортировку пехоты, могут быть загружены не более того, что могут загрузить согласно своей численности. Для данного сценария делается исключение – ракетный бронекатер (пр. 1125), численностью 3 единицы, может перевозить 1 роту пехоты полной численности.