

МИНИ СЦЕНАРИЙ

«Танк Cruiser Mk.IV»

Важный населённый пункт занят противником, для продолжения наступления жизненно важно его захватить. Немцы также понимают важность узла дорог, поэтому они хорошо укрепились и усилили гарнизон танками.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:

Британская армия:

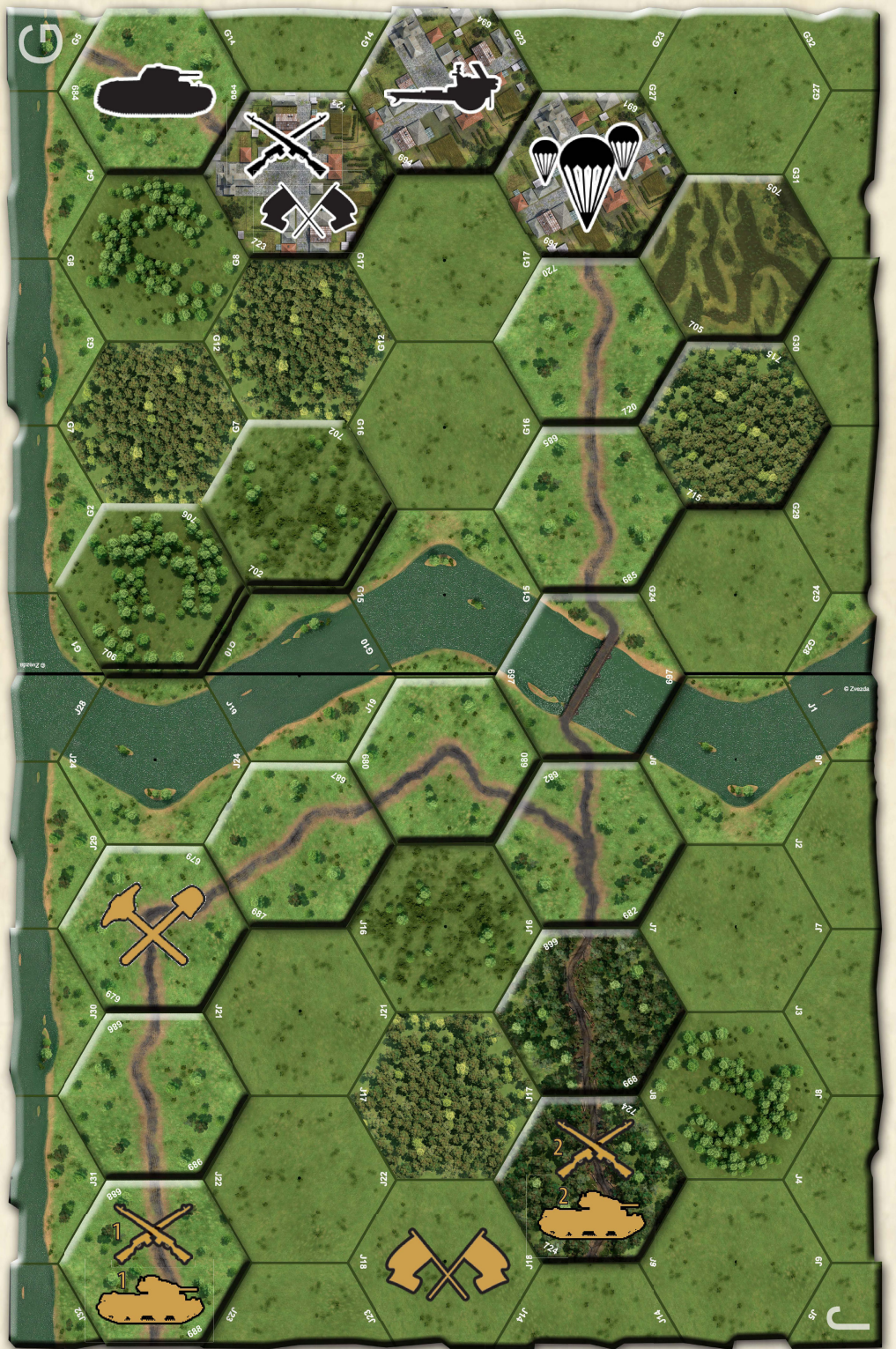
Захватить населённый пункт. За каждый захваченный гекс – 50 победных очков.

Вермахт:

Удержать населённый пункт. За каждый удержанный гекс – 50 победных очков.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ГЕКСЫ

J13 724	J12 668	J11 682	J15 680	J20 687	J25 679	J26 686	J27 688
J10 697	G6 706x1	G11 702x1	G25 715	G20 685	G21 720	G26 705	G22 691
G18 694	G13 723	G9 684					



Игра длится 15 ходов

БРИТАНСКАЯ АРМИЯ



	ШТАБ	J18
	ПЕХОТНАЯ РОТА 1	668
	ПЕХОТНАЯ РОТА 2	724
	САПЁРНАЯ РОТА	679
	ВЗВОД СРЕДНИХ ТАНКОВ CRUISER MK.IV 1	688
	ВЗВОД СРЕДНИХ ТАНКОВ CRUISER MK.IV 2	724



ВЕРМАХТ

723	ШТАБ	
723	КАДРОВАЯ ПЕХОТНАЯ РОТА	
691	ДЕСАНТНАЯ РОТА	
694	БАТАРЕЯ 75-мм ПУШЕК РАЗВЕРНУТА	
684	РОТА ЛЁГКИХ ТАНКОВ PZ II	