

СЦЕНАРИЙ

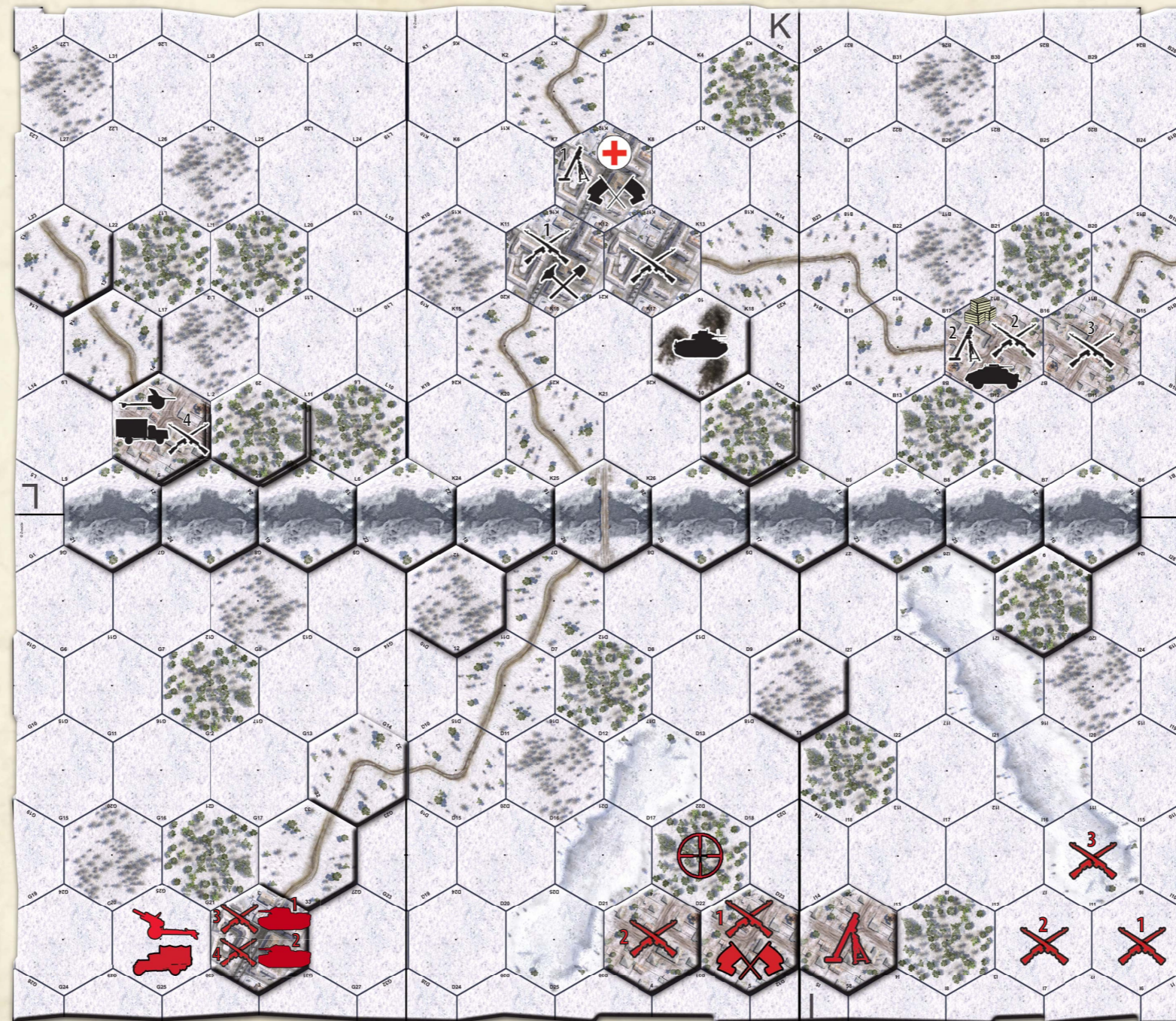
«ПЛАЦДАРМ НА ВОЛХОВЕ»

Длительность игры 16 ходов




РККА

	ШТАБ	5
	КАДРОВАЯ ПЕХОТНАЯ РОТА 1	5
	КАДРОВАЯ ПЕХОТНАЯ РОТА 2	4
	КАДРОВАЯ ПЕХОТНАЯ РОТА 3	3
	КАДРОВАЯ ПЕХОТНАЯ РОТА 4	3
	ЛЫЖНИКИ 1	16
	ЛЫЖНИКИ 2	17
	ЛЫЖНИКИ 3	111
	СНАЙПЕРЫ	D22
	БАТАРЕЯ 82 ММ МИНОМЁТОВ СВЕРНУТА	58
	АВТОМОБИЛЬ ЗИС-5	G25
	ГАУБИЧНАЯ БАТАРЕЯ РАЗВЕРНУТА	G25
	ВЗВОД БТ-5 1	3
	ВЗВОД БТ-5 2	3



В январе 1942 года советские войска должны были прорвать оборону противника на реке Волхов. Ранее уже делались попытки прорыва, но они не увенчались успехом. Чтобы снять Блокаду с Ленинграда надо действовать быстро и решительно! Для этого командование выделило танки и артиллерию. К несчастью, из-за непогоды, не все танковые части вышли на свои позиции вовремя.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ГЕКСЫ

L4 21	L3 24	L2 19	L1 22	K29 18
K30 26	K31 20	K32 17	B4 23	B3 25
B2 16	L18 13	L13 14	L8 6x1	L7 29x1
G18 32	G22 33	G26 3	D6 12	D26 4
D27 5	D14 11	I19 58	I25 9	K22 10
K27 8x1	<p>Склады</p> <p>B12 </p>			

Условия победы:

РККА:

- Взять город (K12, K16, K17) – 75 победных очков за каждый захваченный гекс.
- Уничтожить вражеский штаб – 150 победных очков.
- Сохранить свои танковые силы – за каждый сохранённый к концу 16 хода отряд танков – 35 победных очков.
- Взять деревню на берегу реки (6) – 50 победных очков.
- Взять деревню со складом (B11, B12) – 50 победных очков за каждый захваченный гекс.

Вермахт:

- Удержать город (K12, K16, K17) – 75 победных очков за каждый удержанный гекс.
- Сохранить свой штаб – 150 победных очков.
- Уничтожить вражеские танки – за каждый уничтоженный отряд танков – 35 победных очков.
- Удержать деревню на берегу реки (6) – 50 победных очков.
- Удержать деревню со складом (B11, B12) – 50 победных очков за каждый удержанный гекс.
- Взять деревню (4,5,58) – 50 победных очков за каждый захваченный гекс.

Особые условия:

- Из-за снегопада видимость всех отрядов в этом сценарии снижена до 3х гексов.
- Немецкие войска не могут подрывать лёд до тех пор, пока на него не выйдет хотя бы один отряд Красной армии. При этом немецкие войска должны «видеть» советские отряды на льду.
- Из-за сильного мороза в танковой роте Вермахта невозможно завести двигатели танков – всю игру немецкие танки не могут двигаться.
- В конце 12 хода в гекс номер 3 подходит долгожданное советское подкрепление – взвод танков Т-34.



ВЕРМАХТ

K12	ШТАБ	
K16	КАДРОВАЯ СРЕЛКОВАЯ РОТА 1	
B12	КАДРОВАЯ СРЕЛКОВАЯ РОТА 2	
B11	КАДРОВАЯ СРЕЛКОВАЯ РОТА 3	
6	КАДРОВАЯ СРЕЛКОВАЯ РОТА 4	
K17	ЭЛИТНАЯ ПЕХОТНАЯ РОТА	
K16	САПЁРНАЯ РОТА	
K12	САНИТАРНЫЙ ВЗВОД	
6	БАТАРЕЯ 37 ММ ПУШЕК РАЗВЕРНУТА	
K12	БАТАРЕЯ 81 ММ МИНОМЁТОВ 1	
B12	БАТАРЕЯ 81 ММ МИНОМЁТОВ 2	
6	АВТОМОБИЛЬ OPEL	
10	ВЗВОД ЛЁГКИХ ТАНКОВ Pz.KFw.38 (T)	
B12	ВЗВОД БРОНЕАВТОМОБИЛЕЙ SDKFZ.222	