

# СЦЕНАРИЙ

## «ЗАЩИТА ДЕРЕВНИ»



Немецкие части переправились через реку для решительного наступления на Ригу, однако, советские ВВС нанесли мощные бомбовые удары и смогли уничтожить мосты за спиной переправившихся войск Вермахта. Группа войск на восточном берегу объединяется под командованием опытного командира, который решает захватить деревню, дабы хоть как то выполнить задачу дня.

 РККА

	ШТАБ	421
	ПУЛЕМЁТНЫЙ ВЗВОД	41
	БАТАРЕЯ 82 ММ МИНОМЁТОВ	90
	СТРЕЛКОВАЯ РОТА	45
	РОТА ПОГРАНИЧНИКОВ 1	401
	РОТА ПОГРАНИЧНИКОВ 2	85
	БАТАРЕЯ 45 ММ ПРОТИВОТАНКОВЫХ ОРУДИЙ	86
	ВЗВОД БРОНЕАВТОМОБИЛЕЙ БА-10	48

 ВЕРМАХТ

178	СТРЕЛКОВАЯ РОТА 1	
169	СТРЕЛКОВАЯ РОТА 2	
171	ШТАБ	
166	БАТАРЕЯ 81 ММ МИНОМЁТОВ	
171	КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 1	
214	КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 2	
173	ВЗВОД ЛЁГКИХ ТАНКОВ PZ II 1	
205	ВЗВОД ЛЁГКИХ ТАНКОВ PZ II 2	
166	АВТОРОТА ОРЕЛ	

### УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:

Игра длится 8 ходов

### ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ГЕКСЫ

195	199	184	189
411	439	420	404
52	91	89	
386	401	421	

#### РККА:

К концу 8 хода удержать 3 гекса деревни. Гекс считается удержанным, если на нём находится хотя бы 1 свой отряд, и не одного отряда противника. – 50 очков

#### Вермахт:

К концу 8 хода захватить 3 гекса деревни. Гекс считается захваченным, если на нём находится хотя бы 1 свой отряд, и не одного отряда противника. – 50 очков