

СЦЕНАРИЙ

«ЗАЩИТА ДЕРЕВНИ»



Немецкие части переправились через реку для решительного наступления на Ригу, однако, советские ВВС нанесли мощные бомбовые удары и смогли уничтожить мосты за спиной переправившихся войск Вермахта. Группа войск на восточном берегу объединяется под командованием опытного командира, который решает захватить деревню, дабы хоть как то выполнить задачу дня.

 РККА

-  ШТАБ 421
-  ПУЛЕМЁТНЫЙ ВЗВОД 41
-  БАТАРЕЯ 82 ММ МИНОМЁТОВ 90
-  СТРЕЛКОВАЯ РОТА 45
-  РОТА ПОГРАНИЧНИКОВ 1 401
-  РОТА ПОГРАНИЧНИКОВ 2 85
-  БАТАРЕЯ 45 ММ ПРОТИВОТАНКОВЫХ ОРУДИЙ 86
-  ВЗВОД БРОНЕАВТОМОБИЛЕЙ БА-10 48

 ВЕРМАХТ

-  СТРЕЛКОВАЯ РОТА 1 178
-  СТРЕЛКОВАЯ РОТА 2 169
-  ШТАБ 171
-  БАТАРЕЯ 81 ММ МИНОМЁТОВ 166
-  КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 1 171
-  КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 2 214
-  ВЗВОД ЛЁГКИХ ТАНКОВ PZ II 1 173
-  ВЗВОД ЛЁГКИХ ТАНКОВ PZ II 2 205
-  АВТОРОТА ОРЕЛ 166

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:
Игра длится 8 ходов

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ГЕКСЫ

195	199	184	189
411	439	420	404
52	91	89	
386	401	421	

РККА:
К концу 8 хода удержать 3 гекса деревни. Гекс считается удержанным, если на нём находится хотя бы 1 свой отряд, и не одного отряда противника. – 50 очков

Вермахт:
К концу 8 хода захватить 3 гекса деревни. Гекс считается захваченным, если на нём находится хотя бы 1 свой отряд, и не одного отряда противника. – 50 очков