

# МИНИ СЦЕНАРИЙ

## «Ю-88»

*Моторизованный батальон вермахта на рассвете подошёл к деревне. Ещё клубился туман, когда в воздухе просвистели первые снаряды. Оказалось, что советские солдаты за ночь успели хорошо укрепиться в деревне.*

**Игра длится 8 ходов**

### УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:

#### РККА:

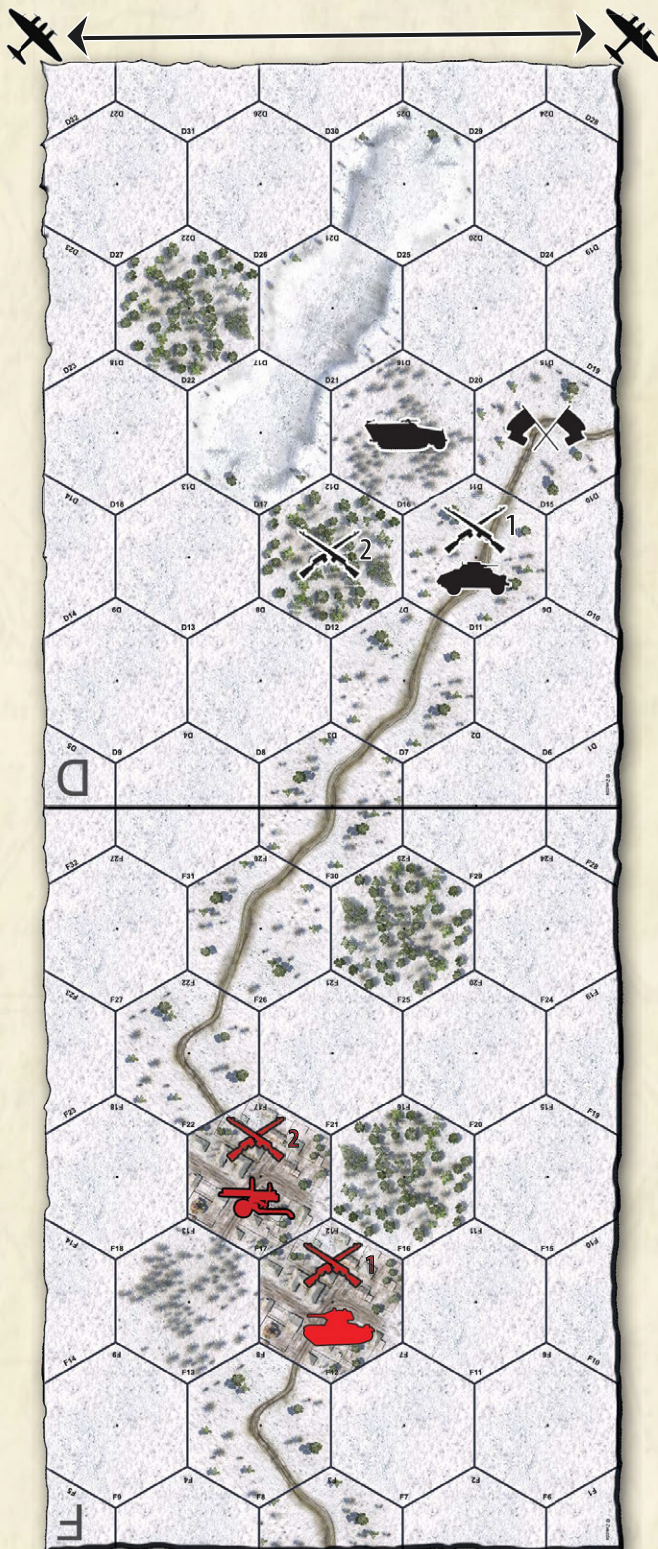
Удерживать деревню. За каждый удержанный к концу 8 хода гекс – 50 победных очков.

#### Вермахт:

Захватить деревню. За каждый захваченный к концу 8 хода гекс – 50 победных очков.

**Обе армии:** к победным очкам добавляется стоимость уничтоженных отрядов противника.

**Особое условие сценария:** Советские войска на начало сценария находятся в засаде.



	<b>ПУЛЕМЁТНЫЙ ВЗВОД РАЗВЕРНУТ</b>	<b>F17</b>	 <b>РККА</b>
	<b>КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 1</b> пехота в зимней форме	<b>F12</b>	
	<b>КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 2</b> пехота в зимней форме	<b>F17</b>	
	<b>ВЗВОД ЛЁГКИХ ТАНКОВ Т-26</b>	<b>F12</b>	

 <b>ВЕРМАХТ</b>	<b>D15</b>	<b>ШТАБ</b>	
	<b>D11</b>	<b>КАДРОВАЯ ПЕХОТНАЯ РОТА 1</b> пехота в зимней форме	
	<b>D12</b>	<b>КАДРОВАЯ ПЕХОТНАЯ РОТА 2</b> пехота в зимней форме	
	<b>D11</b>	<b>ВЗВОД ЛЁГКИХ БРОНЕАВТОМОБИЛЕЙ SD.KFZ. 222</b>	
	<b>D16</b>	<b>ВЗВОД БТР «ХАНОМАГ»</b>	
<b>D28</b>	<b>D32</b>	<b>ЗВЕНО БОМБАРДИРОВЩИКОВ JU-88</b>	
<small>зона вылета – любой гекс на линии D28 – D32</small>			