

# СЦЕНАРИЙ

# БРЕСТСКАЯ КРЕПОСТЬ

В БРЕСТСКОЙ КРЕПОСТИ В СОСТОЯНИИ ЗАСАДЫ  
НАХОДЯТСЯ СЛЕДУЮЩИЕ ВОЙСКА:



	ШТАБ 1	
	СТРЕЛКОВАЯ РОТА 1	
	КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 1	
	КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 2	
	РОТА ПОГРАНИЧНИКОВ 1	
	ПУЛЕМЕТНЫЙ ВЗВОД 1	
	ВЗВОД БРОНЕВИКОВ БА-10	
	ШТАБ 2	436
	СТРЕЛКОВАЯ РОТА 2	333
	СТРЕЛКОВАЯ РОТА 3	333
	САНИТАРНЫЙ ВЗВОД	333
	РОТА ПОГРАНИЧНИКОВ 2	E16 E18
в состоянии засады, на любом из перечисленных гексов (E16, E18, D22, 420), на усмотрение игрока		D22 420



Длительность игры 16 ходов.

### Условия Победы:

#### Красная Армия:

1. Эвакуировать поезд с беженцами – 200 очков. Эвакуация возможна только в начале 11 хода, до этого надо защищать поезд.
2. Удержать Брестскую крепость – 50 победных очков за каждый удержанный гекс.
3. Удержать пограничную заставу (деревня, с прилегающей к ней станцией) – 25 победных очков за каждый удержанный гекс.
4. Удержать военный городок (гексы, где в начале игры находятся советские танки) – 25 очков за каждый удержанный гекс.
5. Уничтожить немецкие танки – 20 победных очков за каждый уничтоженный отряд техники противника.

#### Вермахт:

1. Уничтожить или захватить поезд с беженцами – 200 очков. До начала 11 хода следует захватить или уничтожить поезд, который спешно готовится к отправке. 200 очков за захват поезда, 100 очков за его уничтожение.
2. Захватить Брестскую крепость – 50 победных очков за каждый захваченный гекс.
3. Захватить пограничную заставу (деревня, с прилегающей к ней станцией) – 25 победных очков за каждый захваченный гекс.
4. Занять военный городок ( гексы, где в начале игры находятся советские танки) – 25 очков за каждый захваченный гекс.
5. Уничтожить или пленить советских пограничников – 20 победных очков за каждый уничтоженный отряд, 50 победных очков за каждый захваченный в плен отряд.

#### Особые условия сценария:

1. Советский командир бросает в начале игры кубик, если выпадает 4, 5, 6, то аэродром выдержал немецкую атаку и за РККА доступна поддержка с воздуха. Если тест не пройден, то такой же тест советский игрок проводит в конце 3 хода, затем 5 хода, затем после каждого хода, до окончания игры или до появления в распоряжении советского командира авиации.
2. Советские пограничники в данном сценарии имеют мораль 14, чтобы соответствовать историческому прототипу.
3. Немецкая разведка в данном сценарии является диверсантами из отряда Бранденбург – 800. Отряд может остановить отряд или группу отрядов (если отряды движутся по дороге) советской армии для «проверки документов и уточнения положения войск». Для этого надо подвести отряд на нужное поле и в начале хода бросить кубик. Если выпадет 1, 2 или 3, то советские отряды, которые были остановлены пропускают ход, а немецкий игрок может, к примеру, обстреливать остановленные отряды из гаубиц. Данное свойство может быть применено не чаще, чем раз в 3 хода, но не позже 12 хода. При этом, данное свойство не работает если: а) отряд, на который воздействует разведка находится в 2х гексах от своего штаба б) отряд, на который воздействует разведка находится в 2х гексах от пограничников, т.е на штаб и пограничников данное свойство не работает. В случае просчёта немецкого игрока или подходе в конце хода штаба или пограничников в зону действия разведки, разведчики считаются вычисленными и берутся в плен Красной армией. Данное свойство можно применить только к отрядам, выдвигающимся к государственной границе СССР и не втянутых в бой, т.е. танк, который в предыдущем ходе вёл огонь по врагу уже считается втянутым в бой и не может являться целью свойства. Остановить несколько отрядов можно лишь в том случае, если они движутся через гекс, занятый диверсантами или если в гексе с целью приказа находятся другие отряды.

«Тот самый длинный день в году  
С его безоблачной погодой  
Нам выдал общую беду  
На всех, на все четыре года.»

Константин Симонов



E6	ШТАБ 1	
699	ШТАБ 2	
691	СТРЕЛКОВАЯ РОТА 1	
691	СТРЕЛКОВАЯ РОТА 2	
406	СТРЕЛКОВАЯ РОТА 3	
E8	КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 1	
E8	КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 2	
F6	КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 3	
F6	КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 4	
691	САНИТАРНЫЙ ВЗВОД 1	
E8	САНИТАРНЫЙ ВЗВОД 2	
699	БАТАРЕЯ 81ММ МИНОМЁТОВ в развёрнутом состоянии.	





- ПУЛЕМЕТНЫЙ ВЗВОД E16 E18 D22 420  
в состоянии засады, на любом из перечисленных гексов (E16, E18, D22, 420), на усмотрение игрока
- БАТАРЕЯ 45ММ ОРУДИЙ в состоянии засады E16 E18 D22 420
- БАТАРЕЯ 37ММ ЗЕНИТНЫХ ПУШЕК в развёрнутом состоянии 436
- АВТОРОТА НА ЗИС – 5 436
- КАВАЛЕРИЙСКИЙ ЭСКАДРОН 401
- БАТАРЕЯ 82ММ МИНОМЁТОВ в состоянии на усмотрение игрока 436
- ВЗВОД ТАНКОВ Т-26 1 на любом гексе в городе БРЕСТ
- ВЗВОД ТАНКОВ Т-26 2 401
- ВЗВОД ОГНЁМЁТНЫХ ТАНКОВ О Т-26 401
- ТРАНСПОРТНЫЙ ПОЕЗД 665
- АВИАЗВЕНО ЛАГГ-3 на любом гексе со стороны советского игрока
- БАТАРЕЯ 122ММ ГАУБИЦ 436
- ВЗВОД ТАНКОВ БТ-5 716
- БАТАРЕЯ 76ММ ОРУДИЙ 665

### Расстановка дополнительных гексов

630 401	629 436	628 401	611 654	607 665	D7 656	D11 666	D15 667	485 661	481 431	B27 434	B22 410	B17 439	326 665	327 436	331 432	342 422	338 710
346 720	350 415	A26 412	A21 411	A16 688	A11 682	A8 412	A9 429	A3 403	E15 420	F13 406	M32 395	B7 396	B8 647	B9 399	B5 392	E24 674	E19 646
F18 398	F17 399	F16 395	F15 398	F12 676	F7 410	M26 429	M21 410	M16 429	M11 415	M6 429	E10 399	E11 388	E6 696	E12 650	E7 666	480 415	493 403
F10 399	M9 723	B31 723	B6 673	M7 699	M8 691	M13 388	M12 695	M11 645	A14 722	A18 390	A23 387	B24 404	B28 419	349 711	351 432	D2 716	D4 689
B29 712	B30 385	483 714															

Все гексы получившегося острова – гексы города.



- Склады:
1. Склад находится на любом гексе, со стороны немецкого игрока.
  2. На гексе в центре Брестской крепости. Имеет только треть боезапаса.
  3. Любой гекс пограничной заставы.
  4. 328 – в городе Брест
  5. В советском военном городке на любом гексе.



- 723 САПЁРНАЯ РОТА 1
- E8 САПЁРНАЯ РОТА 2
- E6 ГАУБИЧНАЯ БАТАРЕЯ в развёрнутом состоянии.
- 699 БАТАРЕЯ 37ММ ЗЕНИТНЫХ ПУШЕК в развёрнутом состоянии.
- E6 АВТОРОТА OPEL
- M6 РОТА МОТОЦИКЛОВ НА БМВ 1
- E3 РОТА МОТОЦИКЛОВ НА БМВ 2
- 679 ВЗВОД ТАНКОВ PZ - 2 1
- 699 ВЗВОД ТАНКОВ PZ - 2 2
- 691 ВЗВОД ТАНКОВ PZ - 3 1
- E8 ВЗВОД ТАНКОВ PZ - 3 2
- 723 БАТАРЕЯ САУ ШТУГГ 3
- 385 РАЗВЕДЫВАТЕЛЬНЫЙ ВЗВОД
- A27 РОТА ПАРАШЮТИСТОВ
- АВИАЗВЕНО BF-109
- АВИАЗВЕНО JU-87

зона вылета – любой гекс со стороны игрока за немецкую армию

зона вылета – любой гекс со стороны игрока за немецкую армию

