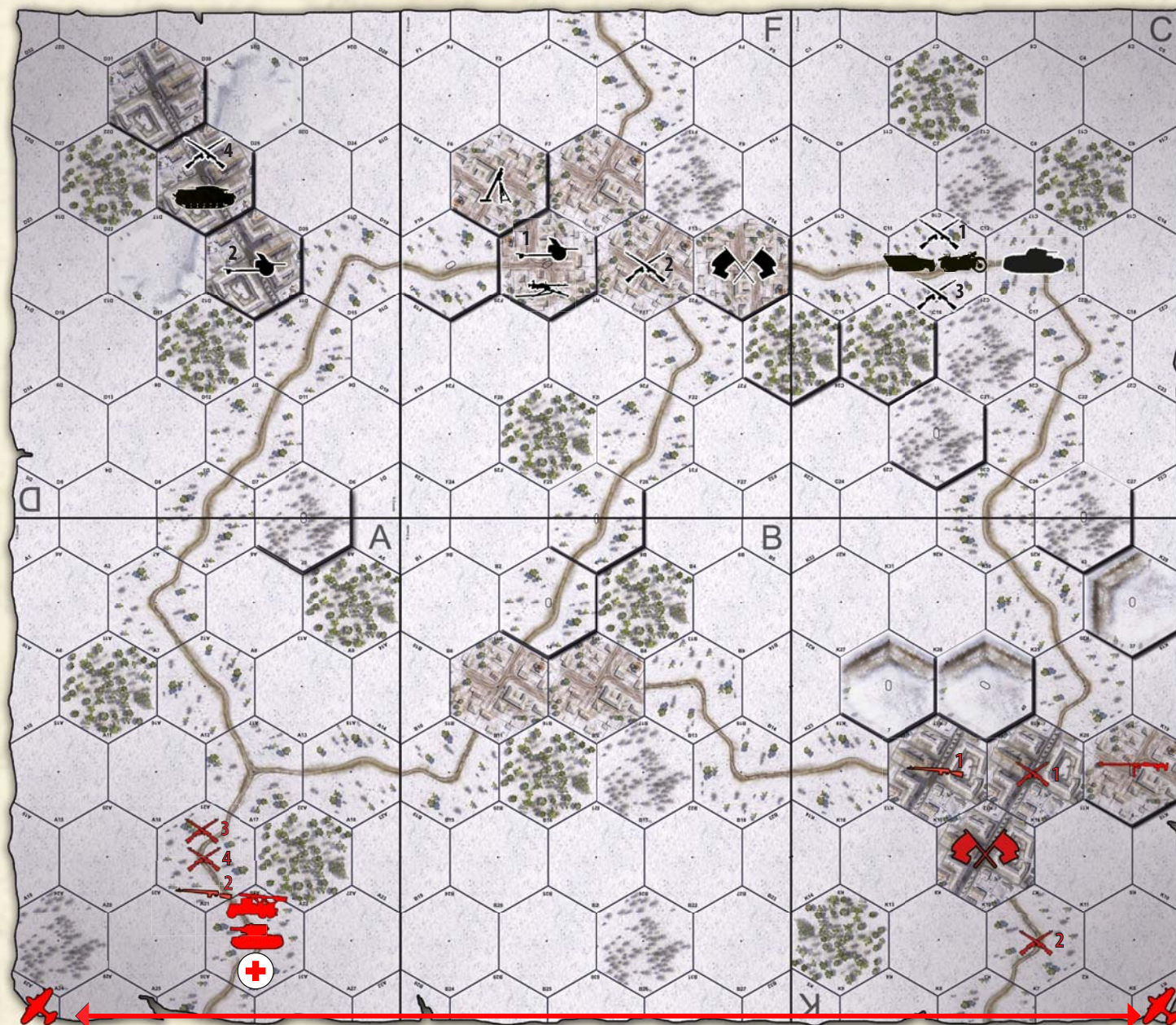


СЦЕНАРИЙ

БОЙ У ДЕРЕВНИ ДЕДОВО



«Положив трубку, я сразу же связался с К. К. Рокоссовским и потребовал объяснить, почему в штабе фронта ничего не известно об оставлении Дедовска. И тут сразу же выяснилось, что город Дедовск противником не занят, а речь, видимо, идет о деревне Дедово. В районе Хованское—Дедово—Снегири и южнее 9-я гвардейская стрелковая дивизия ведет тяжелый бой, не допуская прорыва противника вдоль Волоколамского шоссе на Дедовск—Нахабино. Я решил позвонить Верховному и объяснить, что произошла ошибка. Но тут, как говорится, нашла коса на камень. И. В. Сталин окончательно рассердился. Он потребовал немедленно выехать к К. К. Рокоссовскому и сделать так, чтобы этот самый злополучный населенный пункт непременно был отбит у противника».

Г.К. Жуков: «Воспоминания и Размышления».

	ШТАБ	K12
	КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 1	K16
	КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 2	K7
	КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 3	A21
	РОТА ОПОЛЧЕНЦЕВ 1	K17
	РОТА ОПОЛЧЕНЦЕВ 2	A21
	ВЗВОД ПТРД	6
	ЛЫЖНЫЙ БАТАЛЬОН	A21
	БАТАРЕЯ БМ-13 свернуто	A26
	САНИТАРНЫЙ БАТАЛЬОН	A26
	ВЗВОД ТАНКОВ КВ-1	A26
	АВИАЗВЕНО ИЛ -2	A23- A28
		B23- B28
		K1- K5

	5	ШТАБ	
	C16	КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 1	
	F17	КАДРОВАЯ СТРЕЛКОВАЯ РОТА 2	
	C16	РОТА ЭЛИТНОЙ ПЕХОТЫ 1	
	2	РОТА ЭЛИТНОЙ ПЕХОТЫ 2	
	4	БАТАРЕЯ 81ММ МИНОМЁТОВ состояние на усмотрение игрока	
	58	ПУЛЕМЁТНЫЙ БАТАЛЬОН развернут	
	58	БАТАРЕЯ 75ММ противотанковых пушек развернуто	
	1	БАТАРЕЯ 37ММ противотанковых пушек развернуто	
	2	ВЗВОД САМОХОДНЫХ УСТАНОВОК STUGG	
	C16	МОТОЦИКЛЕТНЫЙ БАТАЛЬОН	
	C16	ВЗВОД БТР SD.KFZ.251/1 AUSF B	
	C17	ВЗВОД ТАНКОВ PZ 3	

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:
Игра длится 8 ходов

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ГЕКСЫ

A4 28	B7 14	B3 42	C20 29	C25 11
D16 1	D21 2	D26 3	F15 13	F16 58
F18 5	F11 4	F23 8	K11 7	K21 40
	K24 37	K29 43	K15 6	

Советская армия:

- Удержать город Дедовск (к12, к16, к17, 6) – 75 очков за каждый удержанный гекс.
- Взять деревню Дедово (4, 5, 58, f12. F17) – 50 очков за каждый захваченный гекс.
- Уничтожить бронетехнику врага – стоимость уничтоженного отряда.
- Сохранить бм-13 – 50 победных очков.
- Очистить от противника городок на севере (1, 2, 3) – 50 очков за каждый захваченный гекс.

Немецкая армия:

- Захватить город Дедовск (к12, к16, к17, 6) – 75 очков за каждый удержанный гекс.
- Удержать деревню Дедово (4, 5, 58, f12. F17) – 50 очков за каждый захваченный гекс.
- Уничтожить или захватить БМ-13 – 50 победных очков, 100 очков за захват батареи.
- Удержать городок на севере (1, 2, 3) – 50 очков за каждый захваченный гекс.

Особые условия сценария:

- ВВС Советской армии имеют мало машин, и они нужны на других участках фронта, поэтому в этом сценарии командир красной армии может воспользоваться поддержкой с воздуха только один раз за игру.
- Город Дедовск необходимо удержать любой ценой, если немецкие войска смогут захватить все 4 гекса города, то игра заканчивается победой вермахта.