

«Еще во время французской кампании 1940 года германские войска уничтожили ряд ДОТов огнем 88-мм зенитных орудий, носивших прозвище «ахт-ком-ахт»» (С)



«АХТ-КОМ-АХТ»

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ: 10 ходов.

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:

- ❶ – Советская армия: Оборона деревни на гексах 85, 86 и 90 в секторе В – 100 победных очков.
- ❷ – Вермахт: Захват деревни на гексах 85, 86 и 90 в секторе В – 100 победных очков.
- ❸ – Для победы на всех гексах с деревней в секторе В должно находиться минимум по одному отряду игрока, и ни одного отряда противника.
- ❹ – Если к концу 10 хода гексы с деревней в секторе В не находятся полностью под контролем одной армии, то победитель определяется по наибольшей набранной сумме победных очков.
- ❺ – Обе армии: К победным очкам добавляется стоимость уничтоженных отрядов противника.

РАССТАНОВКА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ГЕКСОВ:

А	52-405, 59-390
---	----------------

СОВЕТСКАЯ АРМИЯ:

	Штаб: гексы В85, В86, В90.
	Кадровая пехота: гексы В85, В86, В90.
	Пулеметный взвод: гексы В85, В86, В90.
	Батарея 82 мм минометов: гексы В85, В86, В90.
—	ДОТ: гексы В85, В86, В90.

ВЕРМАХТ:

	Кадровая пехота 1: гексы А39, А40, А 44, А38.
	Кадровая пехота 2: гексы А39, А40, А 44, А38.
	Батарея 88 мм тяжелых зенитных орудий FlaK 37/38: гексы А39, А40, А 44, А38.
	Мотоцикл R-12: гексы А39, А40, А 44, А38.
	Грузовик Opel "Blitz": гексы А39, А40, А 44, А38.