

Множество проблем немецкому командованию создавали как прорывавшиеся из окружений советские части, так и совершавшие запланированные рейды по тылам противника советские конно – механизированные группы...



РЕЙД

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ: 8 ходов.

РАССТАНОВКА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ГЕКСОВ

187 – 665 ; 186 – 401; 154 – 432; 573/165 – 650

УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ:

- ❶ – Уничтожение немецкого поезда – 50 очков. Каждый выведенный за пределы карты в секторе А отряд – 25 очков.
- ❷ – Не допустить уничтожения немецкого поезда – 50 очков. Каждый не выведенный за пределы карты в секторе А советский отряд – 25 очков.
- ❸ – К концу игры сумма стоимости отрядов в секторах **D, E, F** должна быть больше, чем у противника.

СОВЕТСКАЯ АРМИЯ

	Штаб: гекс 432 (154).
	Взвод средних танков Т-34: любой из гексов, примыкающих к 432 (154).
	Взвод легких танков БТ 1: любой из гексов, примыкающих к 432 (154).
	Взвод легких танков БТ 2: любой из гексов, примыкающих к 432 (154).
	Кавалерийский эскадрон 1: любой из гексов, примыкающих к 432 (154).
	Кавалерийский эскадрон 2: любой из гексов, примыкающих к 432 (154).

НЕМЕЦКАЯ АРМИЯ

	Штаб: гекс 401 (186).
	Батарея 37 мм противотанковых пушек: любой гекс в секторе В.
	Взвод легких танков Pz.Kpfw II: любой гекс в секторе В.
	Пулеметный взвод: любой гекс в секторе В.
	Батарея 81 мм минометов: любой гекс в секторе В.
	Стрелковая рота 1: любой гекс в секторе В.
	Стрелковая рота 2: любой гекс в секторе В.
	Стрелковая рота 3: любой гекс в секторе В.
	Стрелковая рота 4: любой гекс в секторе В.
	Поезд: гекс 665 (187).