

# ПОЛЕ БИТВЫ

Приложение к журналу «М-Хобби» для любителей настольных военно-исторических игр



Тема номера

Контрудар под Сольцами.  
Лето 1941

Медаль «За боевые заслуги»  
учреждена Указом Президиума  
Верховного Совета СССР  
от 17 октября 1938 года.

Медаль «XX лет РККА» учреждена  
Указом Президиума Верховного  
Совета СССР от 24 января 1938 года.

# Цитадель Шреддера



**Ш**реддер – это такой злобный злодей. Ну, должен быть в каждом приключенческом фильме главный негодяй, так вот это он и есть. Как любой киношный злодей, Шреддер озабочен уничтожением всего светлого и доброго, ради чего он встал во главе ниндзяшного клана Ноги, создал боевых роботов и устроил себе секретное убежище – как раз ту самую Цитадель. К моменту начала нашей игры в подвалах цитадели уже закончено строительство межпланетного корабля, на котором Шреддер намерен покинуть Землю, чтобы уничтожить цивилизацию мудрых утромов.

Кстати об утромах. Их преданность науке в сочетании с врожденным пацифизмом заставила эту расу держаться подальше от центра галактической цивилизации. Зато окраинные планеты, вроде нашей Земли, утромы посещают охотно. Главные герои игры как раз сформировались благодаря одному из таких посещений. Четыре юные черепашки попали в канализацию Нью-Йорка, а там подверглись действию некоторого «мутагена», став мутантами с целым набором не свойственных мирным рептилиям свойств.



Вещество, столь радикально изменившее жизнь черепашек, было создано именно утромами, экспедиционный корабль которых потерпел крушение на нашей планете. Пытаясь вернуться домой, они экспериментируют с неким микробиологическим реагентом – ну и вот вам результат. Гордое звание ниндзя черепашки-мутанты приобрели благодаря знакомству с бывшей крысой (по другой версии – с бывшим человеком) Мастером Сплинтером – восточные единоборства он знал как то сам по себе, а мутировал по той же причине, что и черепашки. Да и познакомились они в одной и той же канализации Манхэттена.

Полагаю, для тех наших читателей, кто не является поклонником творчества американских художников Кевина Истмэна и Питера Лэрда, явивших миру в мае 1984 года первый выпуск

комикса «Teenage Mutant Ninja Turtles» по которому в 1987 сняли мультфильм, все перечисленные факты составляют одну большую абракадабру. Но мне придется назвать еще нескольких важных персонажей, ибо из инструкции к игре их свойства не будут понятны. Итак, кроме Сплинтера с черепашками дружат репортер Шестого канала Эйприл О'Нил и герой-одиночка Кейси Джонс. Очаровательная Эйприл имеет особое чутье на новости, а потому всегда успевает оказаться в нужное время в нужном месте – в игре она разведывает для черепашек запертые комнаты вражеской Цитадели. «Безбашенный» Кейси Джонс, размахивая своими клошками и бейсбольными битами, врывается в любое помещение, куда его позовут друзья, где и учиняет форменный погром во имя добра, разумеется. Кстати, сам наставник Сплинтер обладает чудесным свойством молитвами к... ну, скажем, к духам предков, воскрешать любого из братьев-черепашек. Проблема только в одном: любой из этих помощников появляется в игре всего один раз и только на один ход.

Именные персонажи есть и на стороне «зла», но они отличаются от прочих безликих вражеских прихвостней лишь количеством очков выносливости и атак, а вот особые персональные свойств не имеют. Так что копаться в их «личных делах» не очень-то и нужно.

Черепашки-ниндзя Леонардо, Рафаэль, Микеланджело и Донателло должны прорваться в подвал Цитадели через армию клана Ноги и остановить Шреддера, пока тот не улетел уничтожать утромов. А обратный отсчет уже пошел: 10, 9, 8... На выполненные задания у игроков есть лишь 10 ходов – как только фишка Шреддера переместится по шкале на край игрового поля к позиции «Взлет», игра будет проиграна. А перемещается он на единичку в конце каждого хода.



Фишки в игре отлиты традиционно великолепно – даже мелкие элементы доспехов и оружия хорошо проработаны. Характеристики персонажей отображены на карточках – собственно, они и есть самое главное.

В этой игре игроки не воюют друг с другом – как раз наоборот, здесь четыре человека со своими четырьмя фишками-черепашками составляют единую команду. Вместе разрабатывают план действий, согласованно принимают решения по ходу битв. Можно играть и меньшим составом – тогда одному придется управлять парой черепашек, поскольку те действуют всегда только четвертом. И только если прибьется еще и пятый игрок – вот он уже будет воевать на стороне Шреддера. Задач у него будет немного: определять начальную раскладку карточек комнат в Цитадели, да кидать кубики за атаки «злых».

Игра начинается с того, что на поле раскладывается набор перевернутых карточек комнат с разными сюрпризами. Затем в самую верхнюю комнату входят черепашки. Каждый их ход состоит из двух фаз: перемещение и атака. Сначала игрок может переместить своего героя в соседнюю комнату – если до этого туда еще никто не заходил, карточка комнаты открывается и черепашка вступает в бой с указанными на ней воинами клана Ноги. Их количество определяется броском кубика. Кубики же решают и результат боя: 1-3 – промах, 4-6 – попадание. В той же про-

порции «50 на 50» определяется кубиками и успех открывания дверей между помещениями. Строго говоря, примерно такова и вероятность выигрыша в игре, поскольку от стратегического мышления здесь зависит существенно меньше, чем от удачного броска кубика. Исходя из особых свойств персонажей, мы решаем, кого из черепашек пускать в атаку первым в новую комнату, а кого стоит отвести на отдых для восстановления сил. Еще мы определяем момент привлечения помощников и использования небольшого набора найденной в Цитадели боевой техники (ее применять может один Донателло). Остальное решают кубики.

Чтобы меньше воевать, можно попробовать пробраться вниз по внешней стене замка, но это занятие ну очень уж медленное: одна черепашка доберется до первого этажа (а это еще не подвал) за шесть ходов. По карнизам черепашкам можно лазить лишь по одной, так что на сбор всей компании и последующий рывок в подвал запаса ходов может не хватить. Видимо, оптимальной стратегией будет прорыв через комнаты, но поскольку карта изначально «закрыта», путь приходится определять наугад. Так что и здесь все решают везение и случай. Впрочем, каждому свое – ведь и у азартной рулетки есть немало почитателей.



## Масштаб: 1/100

### Звезда, Москва



Модель: **6128 Советская реактивная установка БМ-13 «Катюша»**



Модель: **6129 Советский легкий танк БТ-5**  
Модели БТ-5 и «Катюши» отлиты из сополимера стирола и клеются обычным клеем для полистироловых деталей.

### Звезда, Москва



Модель: **6115 Советское 37-мм зенитное орудие 61-К с расчетом**

### Strelets, Украина



Набор: **M047 Russian Army in Summer Dress**



Набор: **M046 Russian Army in Winter Dress**

### Red Box, Украина



Набор: **72034 Gurkhas (1900 Boxer rebellion)**

### Caesar Miniatures, Тайвань



Набор: **H068 WWII German Paratroopers**



Набор: **H055 WWII British Army**

## Масштаб: 1/72



Набор: **H054 WWII US Army**

В наборы входят по 40 полиэтиленовых фигурок (лишь немецких парашютистов 38) в 12 различных позах.

### Orion, Украина



Набор: **72033 Russ Mounted Knights (Дружина, 11-13 в.в.)**  
12 конных фигурок из полиэтилена.



# Контрудар под Сольцами

*«... Я разъезжал на трофейном немецком грузовике. Я его взял, когда наши крепенько стукнули под Сольцами корпус Манштейна. Это было в середине июля. Немец рвался к Новгороду. Танковые части подходили к Шимску. И тогда две наши армии ударили ему по флангам, с юга и севера. Немцы, не ожидавшие такого удара и пуще всего боявшиеся окружения, повернули назад. Их гнали километров пятьдесят. Правда, танкам и боевым частям удалось выйти из окружения, но зато здорово мы потрепали их тылы, и нам достались богатые трофеи. Мы воспрянули духом, словно повеселились. Коньяки, французские вина, шоколад, консервы... Да, было дело под Сольцами, есть что вспомнить. — Богдан Авраамович вздохнул и покачал головой».*

*В. А. Курочкин «Железный дождь»*

**М**ы не зря публикуем краткие исторические справки, посвященные сражениям начального периода Великой Отечественной войны. Помимо информации о событиях 1941 года, наши статьи предназначены мотивировать тех любителей военно-исторических игр, которые предпочитают сочинять свои собственные сценарии на создание оригинальных игровых эпизодов. Для этого мы и предоставляем сведения о командующих противоборствующих сторон, карты боевых действий, схемы окрасок техники и наименования подразделений, участвующих в операциях. Надеемся, что эти краткие исторические экскурсы будут бесполезны читателям.

Почти двадцать дней понадобилось немецкой группе армий «Се-

вер» (командующий генерал-фельдмаршал В.фон Лееб), чтобы в быстротечных приграничных боях нанести поражение войскам советского Северо-Западного фронта и начать быстрое продвижение в направлении Ленинграда.

## Предшествующие события

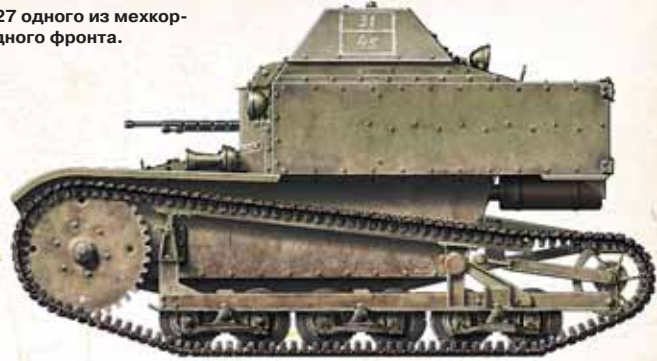
Основная ударная сила немецких войск на Северо-западе СССР — 4-я танковая группа генерала Э.Гепнера, — мощным ударом опрокинула наши части, защищавшие Псков и уже 9 июня немецкие мотоциклисты, нещадно треща, раскатывали по улицам старинного русского города.

Советские войска оказались в тяжелом положении, так как возникла совершенно реальная угроза





Танкетка Т-27 одного из мехкорпусов Западного фронта.



прорыва немцев в тылы Красной армии, выход танковых групп врага на оперативный простор и их стремительное движение к Ленинграду.

Ставка Верховного главнокомандования не могла не заметить этой опасности и уже к концу дня выпустила директиву за № 00260, в которой передавало генерал-майору П.П.Собенникову командующему Северо-Западным фронтом 21-ю танковую дивизию и две пехотные дивизии (70-ю и 177-ю).

Немецкое командование замыслило разделить свои силы и наступать на Ленинград по двум направлениям. 41-й моторизованный корпус должен был наступать через Лугу, а 56-му моторизованному корпусу Э.фон Манштейна предписывалось пробиваться через Новгород и Чудово. Получались своеобразные бронированные кулаки, грозящие расцезь оборону советских войск.

Именно такими кулаками по сходящимся направлениям вермахт громил наши войска на западной границе в начале войны. В связи с этим очень забавно читать записи в военном дневнике одного из творцов подобной тактики начальника германского Генерального штаба генерала Ф.Гальдера: «Совершенно непонятно сообщение о продвижении левого крыла танковой группы Гепнера в направлении Нарвы, в то время как правое крыло наступает на Новгород. В результате танковая группа полностью разрывается на две части, не имея отчетливо выраженного направления главного удара». И ведь как в воду глядел!

Новое немецкое наступление началось 10 июня, и 41-й корпус практически сразу уперся в крепкую оборону частей Красной армии на Лужском рубеже. 6-я танковая дивизия теряла танки и людей, но опрокинуть наши войска не могла. Особенно неприятными для немец-

ких танкистов оказались встречи с нашими танками КВ.

У Манштейна события развивались поначалу несколько иначе. Ему противостояли две стрелковые дивизии (180-я и 182-я), входившие в состав 22-го эстонского территориального корпуса. Эти дивизии в предшествующих боях уже понесли серьезные потери, поэтому отразить удар превосходящих сил немцев не смогли и с боями оставили город Порхов. О накале боев можно судить по тому, что 3-я моторизованная дивизия немцев в двух атаках на позиции 182-й стрелковой дивизии потеряла около 400 солдат и около 20 танков.

Убедившись, что в направлении на город Дно наша оборона сильна, немцы оставили в Порхове части дивизии СС «Мертвая голова», а 3-ю моторизованную и 8 танковую дивизии бросили вдоль левого берега реки Шелонь в направлении на Сольцы и Шимск.

Уже 13 июня передовые части 8-й танковой дивизии немцев подошли к Сольцам и завязали бои за город, пытаясь овладеть им «сходу». Чтобы не допустить перебравы на правый берег, подрывники 40-го са-

перного батальона под командованием капитана Ф.Савина подготовили мост через Шелонь к взрыву, но во время очередной атаки осколками перебило запальные шнуры. Капитан приказал укоротить оставшиеся шнуры, и когда первые немецкие танки поползли на мост, его взорвали. Из-за малого времени горения бикфордовых шнуров советские подрывники не успели отойти в укрытие и погибли, но и враг здесь не прошел. Тем не менее, город пришлось оставить и на следующий день, продолжая движение по левобережью, немцы вышли к реке Мшага в районе города Шимска. На левом фланге наступления, 3-я моторизованная дивизия продвинулась до населенного пункта Болотско. Обстановка на этом участке фронта для советских частей становилась угрожающей.

### Контрудар

Главнокомандующий Северо-Западным направлением маршал К.Е.Ворошилов приказал нанести по прорвавшемуся противнику мощный контрудар, дополнительно передав в распоряжение 11-й армии

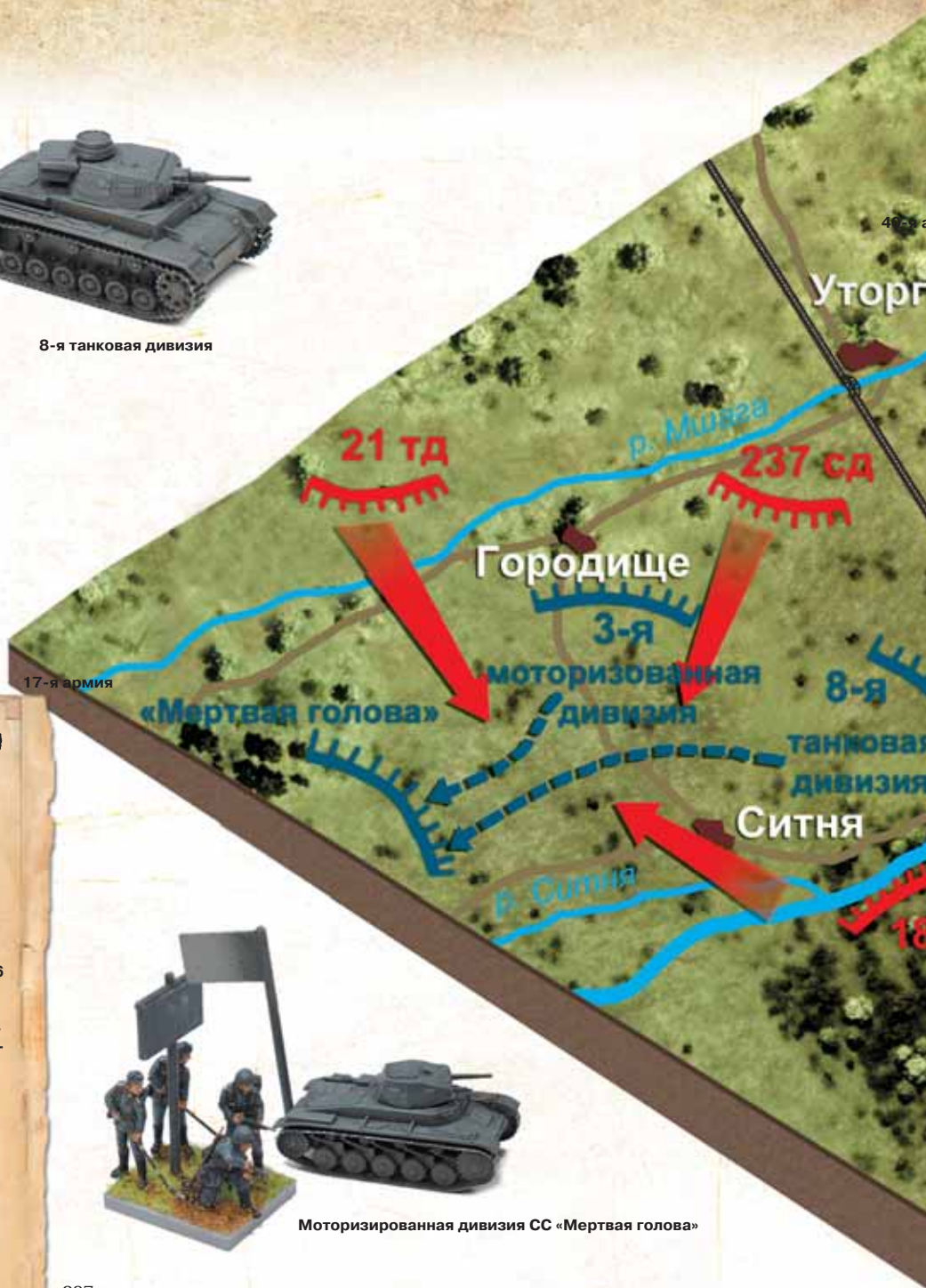




8-я танковая дивизия



3-я моторизованная дивизия



Моторизованная дивизия СС «Мертвая голова»

## Личное дело



Командующий 56-м моторизованным корпусом генерал-фельдмаршал Эрих фон Манштейн (Левински).

Родился в 1886 году в семье генерала Левински и согласно уговору был передан для усыновления семейству генерала фон Манштейна (жены генералов были родными сестрами).

В 1902 году окончил кадетскую школу, а в 1906 году военное училище. Служил кандидатов в офицеры в 3-м прусском пехотном полку, там же получил звание лейтенанта. С 1913 по 1914 учился в военной академии в звании обер-лейтенанта воевал в Бельгии, Эстонии, Сербии и на польском фронте, где получил тяжелое ранение. В 1915 году произведен в чин капитана и направлен в распоряжение штаба 12-й армии. Служил на штабных должностях. После Вердена назначен в 4-ю кавалерийскую дивизию. Неоднократно награждался (Железный крест обеих степеней, Рыцарский крест).

В ходе Польской кампании был начальником штаба группы «Юг». Во Франции командовал 38-м корпусом.

С осени 41-го назначен командующим 11-й армией, с которой в 1942 году полностью захватил Крым. Осенью этого же года получил в подчинение группу армий «Дон». Пытался пробиться к окруженной под Сталинградом 6-й армии. С зимы 1943 по весну 1944 гг. командовал группой армий «Юг», участвовал в наступлении немцев на Курской дуге на южном участке. Руководил немецкими войсками при обороне Днепра.

Потерпел поражение в битве под Корсунь-Шевченково. Весной 1944 года отстранен от командования и зачислен в резерв.

После войны отсидев в лагерях для военнопленных вернулся домой, но в 1950 году был арестован как военный преступник и приговорен к 18 годам тюрьмы, но был освобожден уже в 1953 году. Долгое время состоял на должности советника западногерманского правительства. Проживал в Баварии, где и умер в 1973 году.

237-ю стрелковую дивизию, переброшенную из-под Ленинграда. Штаб Северо-Западного фронта быстро подготовил план контрудара с использованием всех наличных и приданных сил. Нанести контрудар, естественно, поручили 11-й армии. Было сформировано две ударных группировки — основная северная в составе: 21-я танковая, 237-я и 70-я (переведенная с Лужского рубежа) стрелковые дивизии, и южная вспомогательная в составе 183-й стрелковой дивизии. Врага предполагалось взять в клещи, ударив по оголенным флангам 56-го корпуса, дей-

ствовавшего в отрыве от главных сил. 70-я дивизия (подкрепленная подразделениями 3-й танковой дивизии) должна была наступать на Сольцы и связать боем немецких танкистов, а остальные дивизии, развивая прорыв во встречном направлении, соединиться в районе населенного пункта Ситня. Ни много ни мало, а командование 11-й армии поставило задачу окружить и уничтожить зарвавшегося врага. К операции привлекались 3 артиллерийских полка, мотоциклетный полк, отряды народного ополчения и части НКВД. На правом берегу у

армия

ОШ



237-я стрелковая дивизия



5-я армия



70-я стрелковая дивизия



202-я стрелковая дивизия



183-я стрелковая дивизия



21-я танковая дивизия

Сольцов для отражения попыток немцев переправиться на другой берег оборону заняли остатки 202-й мотострелковой дивизии, в которой после отступления из Прибалтики насчитывалось всего около 600 бойцов. Да и вообще, советские части, несмотря на, казалось бы, явный перевес «на бумаге», на деле оказались сильно потрепанными в прошедших боях соединениями. К примеру, от былой мощи 3-й танковой дивизии РККА, имевшей в своем составе на начало войны 343 едини-

цы бронетехники, к 14 июня в строю осталось 22 машины. А всего для контрудара удалось буквально «наскрести» 160 танков. Им противостояло около 150 немецких танков. По численности людского состава советские дивизии практически не превышали общей численности корпуса Манштейна. Единственное, в чем удалось добиться превосходства — это в авиации. Для ударов по узлам обороны противника и прикрытия своих войск на марше и поле боя советское командова-

## Личное дело



Командующий Северо-Западным фронтом генерал-лейтенант Собенников Петр Петрович.

Родился в Кронштадте в 1894 году в дворянской семье. После окончания Николаевского кавалерийского училища присвоено звание корнета. Участник Первой мировой войны, в ходе которой получил звание прапорщика. В 1918 году вступил в Красную армию, где служил на разных должностях: начальником штаба и командиром ряда кавалерийских дивизий. Активный участник Гражданской войны.

После окончания боевых действий много учился и в 1935 году получил звание комбриг. Некоторое время (1936-1938 гг.) командовал кавалерийской дивизией, затем преподавал тактику в Военной академии им. М.В.Фрунзе. В 1940 году присвоено звание генерал-майор, в этом же году вступил в ВКП(б).

Во время советско-финской войны находился в распоряжении командования Северо-Западным фронтом. Служил инспектором кавалерии РККА, а весной 1941 года назначен на должность командующего 8 армией. Затем, до августа 41-го командовал Северо-Западным фронтом. После поражения под Старой Руссой снят с должности и назначен командующим 43-й армией Резервного фронта. После неудачных боев под Москвой осенью 1941 года был арестован, находился под следствием до февраля 1942 года. Приговорен к 5 годам лишения свободы с лишением наград и воинского звания. После ходатайства о помиловании приговор был отменен. П.П. Собенников был понижен в звании до полковника и отправлен в Действующую армию. До конца войны служил заместителем командующих разных армий. В 1944 году получил звание генерал-лейтенант. Завершил войну в должности заместителя командующего 3-й армией.

После окончания Великой Отечественной войны служил заместителем командующего войсками одного из военных округов. С 1955 по 1959 гг. начальник Высших офицерских курсов «Выстрел». Скончался в 1960 году.

ние сосредоточило 235 самолетов всех типов. И хотя советские историки огульно пишут о том, что в воздухе господствовала немецкая авиация, в данном конкретном случае это не совсем верно. К 22 июня авиация немецкой группы армий «Север» располагала такими силами: около полсотни истребителей и около 300 бомбардировщиков. Таким образом, численное превосходство в случае с истребителями было 7,2 к 1, по бомбардировщикам 4,3 к 1 в пользу советских ВВС. Конечно, к началу июля соотношение сильно изменилось, но перевес все еще оставался на нашей стороне.

14 июня 1941 года после артиллерийской подготовки и налетов бомбардировщиков, во второй половине дня советские войска перешли в контрнаступление. Удачно отбомбились наши самолеты — по донесениям экипажей им удалось накрыть скопления техники и позиции врага в районе Сольцов, Ситни и Порхова, уничтожив более 30 танков, множество другой техники и живой силы противника.

Для генерал-лейтенанта Э.фон Манштейна этот удар явился пол-

ной неожиданностью. Маршал Г.К.Жуков в своих мемуарах так описал происходившее: «Наступавший моторизованный корпус противника был атакован частями 11-й армии в районе Сольцы. Контрудар 11-й армии был хорошо организован. Его поддержала авиация. От неожиданности противник повернул вспять и начал поспешный отход. Преследуя вражеские войска, части 11-й армии нанесли им большие потери. Если бы не помощь подоспевшей 16-й немецкой армии, 56-й мехкорпус Манштейна был бы уничтожен».

Попав под сосредоточенный удар нашей пехоты и танков, 3-я моторизованная дивизия немцев не выдержала напора и, ожесточенно отбиваясь, стала откатываться на запад. Причем отход ее частей проходил не так гладко, как того хотелось бы немцам. Манштейн в своих мемуарах сквозь зубы признает, что 3-й моторизованной дивизии удалось оторваться от противника, только отразив 17 атак советских войска. А отход с сидящим «на плечах» противником — это всегда потери и порой довольно серьезные.

Но самое ужасное для немцев в этой ситуации было то, что отступая, подразделения 3-й моторизованной дивизии оголили левый фланг своих соседей и позволили советским войскам хотя бы на время замкнуть кольцо вокруг основной ударной силы корпуса — 8 танковой дивизии, которая в это время отражала атаки 70-й стрелковой дивизии.

Удара в спину немецкие танкисты выдержать уже не смогли, и командир дивизии отдал приказ на выход из окружения. Но путь немцам перекрыл 68-й стрелковый полк 70-й дивизии под командованием Героя Советского Союза А.А.Краснова. Артиллеристы полка устроили отходящим немецким танкам классический «огненный мешок». Две пехотные роты, расположенные в глубине оборонительных позиций полка открыли огонь по танкам, провоцируя их на атаку, которая вскоре и произошла. Но в засаде по бокам этого коридора находились наши противотанковые пушки — «сорокопятаки», которым было вполне по силам пробить более слабую бортовую броню любого немецкого танка того периода. Ураганный огонь, открытый нашими артиллеристами практически в упор не оставил немцам ни единого шанса. По советским данным, в этом бою сгорело 20 немецких машин.

Все тот же Манштейн пишет об отступлении своей танковой дивизии следующее: «Нельзя сказать, что положение корпуса в этот момент было весьма завидным... В сложившейся обстановке не оставалось ничего другого, как отвести через Сольцы 8-ю танковую дивизию, чтобы уйти от угрожавших нам клещей.... Последующие несколько дней были критическими, и противник всеми силами старался сохранить кольцо окружения». Да, дивизии удалось вырваться из котла и собрать свои потрепанные подразделения, но какой ценой (ниже мы остановимся на этом), ведь немецкому командованию пришлось уже 15 июля срочно организовывать снабжение окруженных частей дивизии по воздуху.

Оказавшийся на острие наступления своей дивизии 68-й полк под командованием капитана А.Краснова выдержал многочасовое сражение за Сольцы и на второй день наступления, 16 июля, его красно-



Немецкий легкий танк Pz.II.D.



Трофейный Т-26 с дополнительной экранировкой.





Т-34/76 производства ХПЗ раннего выпуска с пушкой Ф-34.

армейцы первыми вошли в освобожденный город.

От полного разгрома части 56-го корпуса Манштейна спасла дивизия СС «Мертвая голова» и две пехотные дивизии 16 полевой армии, которым с большим трудом удалось остановить наступление советских войск, и таким образом позволить немцам, бросив на произвол судьбы тыловые части, вывести из окружения боевые подразделения.

Хотя некоторые части назвать боеспособными могли только немецкие генералы в своих мемуарах. Например, 8-я танковая дивизия еще долго не участвовала в наступательных операциях, медленно пополняясь людьми и техникой. Манштейн в своей книжке «Утерянные победы» просто жлет, рассказывая сказки о том, что дивизию передали в резерв командующего танковой группой и использовали для очистки тыловой полосы от партизан. Вы можете представить себе немецкие танки, гоняющие в наших болотистых лесах несуществующих к тому времени партизан? А вот немецкий фельдмаршал или писавший за него литератор смогли.

### **Итоги наступления**

Итогом советского контр наступления 14-18 июля стала тактическая победа над имеющим стратегическое превосходство хорошо вооруженным противником. Наши войска отбросили немцев на 40 км, нанеся серьезные потери частям и соединениям 56-го моторизованного корпуса (например, одна только 8-я танковая дивизия вермахта за пять дней боев в окружении потеряла больше людей и техники, чем за все время наступления от границы), и практически полностью разгромив его тылы. На полях и в лесах в районе Сольцов осталось более 70 сожжен-

ных немецких танков. Одних автомашин было уничтожено и захвачено около 400 штук. Среди богатых трофеев оказалось даже совершенно секретное руководство по применению шестиствольного миномета «Небельверфер». Правду сказать, и наши потери были немалые — одна только 21-я танковая дивизия потеряла в боях около 50 машин из имевшихся к началу боев 128.

Не менее важным итогом стал срыв немецкого наступления на Ленинград, ведь вся группа армий «Север» прекратила всяческое движение вперед почти на месяц. Гитлер даже издал специальную директиву, в которой приказал 4-й танковой группе временно остановить наступление на Ленинград, пока 16-я и 18-я полевые армии не обеспечат ее фланги. И эта передышка дала возможность защитникам северной столицы бросить все силы на сооружение оборонительных рубежей на подходах к городу, а командованию сформировать части, которые и заняли в них оборону. И что интересно, эти самые оборонительные рубежи немцы так и не смогли взломать в ходе многократных атак. Продолжить наступления на этом направлении немцы смогли лишь 10 августа, дополнительно стянув в район Сольцов пять свежих дивизий.

Не менее важным стал и морально-политический фактор победы под Сольцами. Руководство страны, командование и сами красноармейцы поняли, что врага можно и нужно бить при помощи смелых, хорошо продуманных ударов. Красная армия поняла, что противник не всемогущ и его преследует страх окружения и войска его не так уж и стойки, а значит не все еще потеряно, и главные победы у нас еще впереди.

К сожалению, в отечественной историографии это контр наступле-

ние освещено очень слабо, а ведь это был первый, хотя и временный, но, тем не менее, полноценный успех в череде тяжелейших разгромов и отступлений 1941 года.

Р.С.

Не менее интересные события произошли уже после того, как немцы перегруппировались и семью дивизиями начали попытку нового наступления в районе Сольцов 19 июля. Да, под таким напором наши войска оставили город, но при помощи стоящих насмерть заслонов сумели оторваться от наседающего противника и отошли к оборудованным позициям на северном берегу Шелони. И тут немцы снова попались в ловушку. На этот раз не повезло дивизии СС «Мертвая голова». 30 июля один из полков дивизии начал переправляться через реку около деревни Большая Орловка, и здесь немцы попали под удар советской горнострелковой бригады, усиленной танками 21-й дивизии. И случилось невероятное — хваленые эсесовцы дрогнули. Потеряв более 200 человек убитыми, бросив на поле боя 6 минометов, 35 орудий и больше десятка автомобилей и вездеходов, элитные пехотинцы Третьего рейха позорно бежали за реку.

*«... А сколько исправных машин он бросил! Да не одну сотню. Тогда то мне и достался этот грузовик-громилла. С полмесяца Манштейн не рыпался, все зализывал синяки да накапливал силы. На помощь к нему пришла дивизия «Мертвая голова». В первых числах августа опять попер».*

В. А. Курочкин  
«Железный дождь»

Виктор Мартынов  
Рисунки Сергея Игнатьева



# Самолеты поля боя

*Описывая пластиковые миниатюры для новой игры «Великая Отечественная. Лето 1941» совершенно невозможно пройти мимо авиации. Надо сказать, что участие в настольных сражениях маленьких самолетиков предусматривалось авторами игры самого начала и сейчас игроки имеют возможность вооружить свои армии не только штурмовиками и пикировщиками, но и истребителями. Мы же для начала остановимся на так называемых самолетах поля боя – это Ил-2 и Ju 87.*

Коль скоро в игре фирмы «Звезда» существует совершенно четкая привязка по времени – лето 1941 года, то и модели самолетов должны соответствовать этому периоду. Посмотрим, насколько производитель справился с поставленной задачей.

Германские ВВС представлены пожалуй самым одиозным самолетом Второй мировой войны – знаменитым пикирующим бомбардировщиком «Юнкерс» Ju 87 В-2, который в Красной армии издева-

тельски именовали «лаптежником» за выступающие обтекатели шасси. Несмотря на то, что к началу войны с Советским Союзом германское министерство авиации уже не считало «Юнкерс» современным самолетом и дважды пыталось снять его с производства, за неимением лучшего Ju продолжали выпускать и всего изготовили 827 экземпляров модификации В-2.

Модель немецкого пикировщика своему прототипу соответствует

полностью. Отлита она из сополимера полистирола очень неплохо, но все-таки чуть хуже, чем танки. На модели отчетливо видны следы стыка половинок пресс-формы и небольшие утяжины. Детали отлитые из сополимера нужно очень аккуратно обрабатывать, так как материал имеет тенденцию «махриться». И конечно, если вы используете в работе акриловую краску, модель нужно непременно загрунтовать.



При изготовлении моделей мы обошлись самыми простыми доделками. Ил-2 получил отверстие воздухозаборника, нарисованную фару и металлическую антенну, так как родная пластиковая (отлитая вместе с фюзеляжем) мешала его обрабатывать. Его противник получил ПВД, пулемет радиста и металлическую антенну на фонаре. Фара тоже покрашена серебрянкой и покрыта сверху лаком.



Геометрические размеры Ju 87 B-2

	Прототип	1/144	модель
Длина мм	11 100	77,1	75
Размах мм	13 800	95,8	92,8



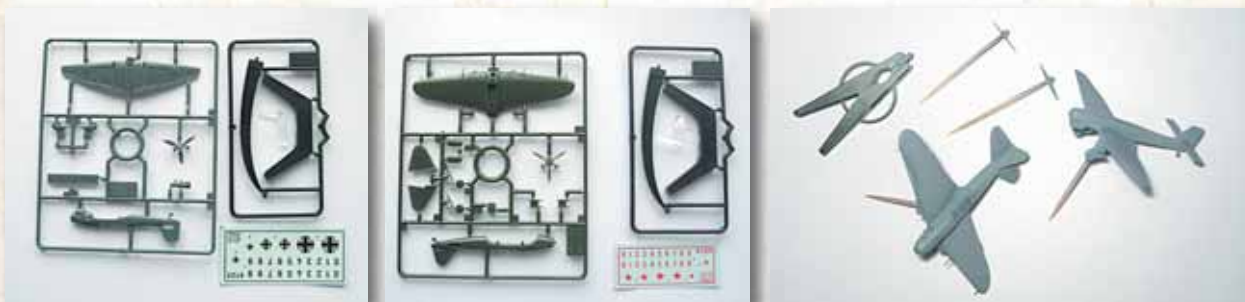
Геометрические размеры Ил-2

	Прототип	1/144	модель
Длина мм	11 600	80,6	80,1
Размах мм	14 600	101,4	100,9

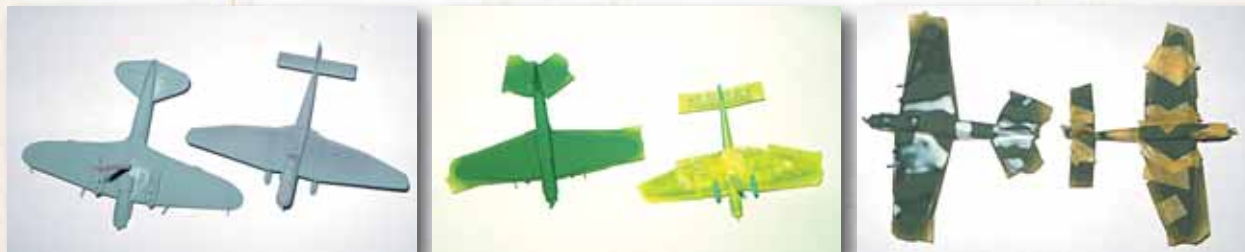
В целом обе модели чрезвычайно хорошо передают облик и конструктивные особенности прототипов. Правда качество литья немного хромает, но при желании все исправимо, тем более, что геометрия моделей вполне на уровне. Во всяком случае, такие расхождения характерны и для других фирм производящих модели в масштабе 1/144.

На модели Ju 87 воспроизведены бомбодержатели, тормозные щитки, бомбовая трапеция, задний АНО и фара. В качестве вооружения дана 250 кг бомба. Для придания модели более копийного вида, желающие могут имитировать крыльевые пулеметы, оборонительный пулемет радиста, антенну на фонаре кабины, трубку ПВД и V-образные подкосы хвостового оперения.

ВВС Рабоче-крестьянской Красной армии представлены моделью одноместного Ил-2 ранних производственных серий. Это сразу бросается в глаза из-за отсутствия пылефильтра ЦАГИ в корневой части правого крыла и наличия весо-



Модель немецкого самолета состоит из восьми деталей с подставкой. Декаль очень хорошего качества. Достаточно сказать, что кресты на нижней части крыла отлично облегают выступающие тормозные щитки и без применения спецсредств. Свастика в наборе отсутствует. Модель Ил-2 изготовлена из 13 деталей. На самом деле детали шасси даны опционно и модель можно собрать из 9 деталей. Собираемость прекрасная и клей понадобится только любителям делать все «крепко-накрепко». Учитывая, что такие модели на «Звезде» лютят из сополимера полистирола, мы настоятельно рекомендуем грунтовать их перед окраской – иначе возможны срывы красочного слоя целыми кусками. Особенно при игровой эксплуатации.



Окрашивая модели снизу в голубой цвет не беспокойтесь о том, что он попадет и на верхние участки – все равно эти места впоследствии будут окрашены. При помощи масок закрываем участки окрашенные в голубой цвет и аэрографом или кистью наносим самый светлый из цветов камуфляжа. Обратите внимание, что для разного типа камуфляжа мы использовали разные типы масок. Немецкий «оскольчатый» мы воспроизводили при помощи «тамиевской» ленты, а советский «пятнистый» при помощи маскирующей жидкости типа Color Stop.



При нанесении более темного слоя краски имейте в виду, что перебарщивать не следует – иначе в местах границ маскирующего слоя вы получите «неизгладимые» бортики краски которые изуродуют внешний вид модели. «Юнкерсу» мы добавили характерное для Восточного фронта желтое кольцо на фюзеляж и покрасили желтым нижнюю часть капота двигателя. Место куда впоследствии мы прикрепим фонарь лучше всего окрасить в черный цвет. Окрашивать мелкие детали удобно либо на подставках, либо насаженными на зубочистки. Немцу мы приделали антенну и оборонительный пулемет.



На этих двух снимках представлены опционные детали модели Ил-2. Шасси можно сделать как в выпущенном, так и в убранном положении. Первая опция предназначена в первую очередь для «чистых» моделлистов.

вых компенсаторов на консолях. Такие машины выпускались, как правило, цельнометаллическими — это можно отобразить на модели расшивкой. Единственный нюанс — это отлитые на модели пушки ВЯ-23, которые пошли в массовую серию с

ноября 1941 года, а до этого практиковалась установка 20-мм пушек ШВАК, которые были и расположены иначе и имели несколько иные обтекатели. Поэтому летом 41-го штурмовик, воспроизведенный в модели, увидеть было невозможно.



Всего до войны успели выпустить немного более 100 машин.

Отлита модель очень неплохо и передает все особенности настоящего штурмовика. К сожалению выступающая линия стыка половинок формы характерна и для нее. Для литья использован все тот же сополимер, который в данном случае продемонстрировал на что он способен — ни один (отлитый зацело с крылом) пушечный ствол или компенсатор многократно гнутые в разные стороны в процессе изготовления модели не сломались. Гибкость материала просто фантастическая.

У этой модели я бы порекомендовал имитировать (хотя бы окраской) посадочную фару, и отверстие воздухозаборника в корне правого крыла. При желании можно наметить кусочками тонкой проволоки и крыльевые пулеметы. Сложнее будет исправить данные декалью поздние звезды с белой окантовкой. В начале войны звезды были или просто красные или с черной обводкой.

Даже игровым моделям не повредит легкая тонировка. Она не трудоемка и только добавит зрелищности модели, придаст ей дополнительный объем. Кстати рисунок на коробке рекомендует для игроков переводить звезды на верхние плоскости Ил-2. На самом деле этого не было. В советской авиации очень редко рисовали звезды на крыльях.



Ил-2 ранних производственных серий с металлически крылом и фюзеляжем. На крыле присутствуют весовые компенсаторы. Вооружен пушками ШВАК.



Пикирующей бомбардировщик Ju 87B-2. На стойках шасси установлены сирены издававшие характерный вой присущий этому самолету.

# Сражение в миниатюре

*По приглашению наших друзей из игрового клуба «Сириус» мы побывали у них в гостях и стали свидетелями настоящего сражения по игровой системе Art of tactic. Игроки бились по одному из сценариев стартового набора «Великая Отечественная. Лето 1941», но войска формировали с помощью дополнительно привлеченных моделей. Нам этот бой показался интересным, и мы предлагаем вашему вниманию краткий фотототчет, сделанный по ходу игры.*



**Сергей Протасов.**  
Командующий немецкими войсками. Отлично красит фигурки и модели техники. Неплохо знает правила, склонен к хитроумным тактическим ходам. Стиль игры активный и напористый. Стараются тщательно планировать свои действия, хотя иногда теряет контроль над некоторыми подразделениями.



**Александр Щербаков.**  
Командующий войсками РККА. Очень хорошо красит и тонирует игровые модели и миниатюры. Неплохо разбирается в советской бронетехнике периода Великой Отечественной войны. Склонен к неспешным действиям. Стараются обеспечить себе огневую мощь. Иногда отдает противоречивые приказы.



Итак, противники располагали следующими силами. Германия имела следующие фишки: штаб, бомбардировщик Ju 87, два танка Pz.III, грузовик Opel и 2 миномета. Всего на сумму 168 очков. СССР, как и положено, имел фишки с небольшим перевесом: 3 отряда пехоты, танки Т-34 и Т-26, гаубицу М-30, пулемет, штаб и зенитное орудие. Всего на сумму 186 очков. Сражение началось в 13.00 часов по Московскому времени. Ничего неожиданного в расстановке не обнаружено. Пулеметчики разместились на танке, готовые к маршу. Гаубица заняла позицию прикрытия. Особенно поражает скученность русских солдат на холме в деревне. Там и штаб и вся наличная пехота и зенитка. Казалось бы, кто может разгромить эту группировку. Однако время показало, что такая нарочитая мощь мало чего стоит.

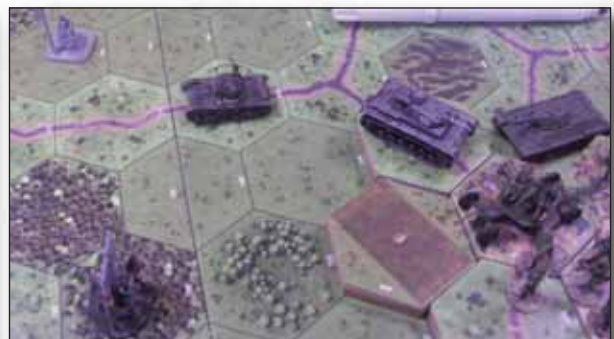


Ход 1. Немцы, не долго думая, рванулись в атаку. «Танки – вперед!», как любил говаривать герр Гудериан. Грузовик с боеприпасами почему-то примчался к немецкому штабу. Видимо в нем были не только продукты. Немецкие минометчики с походным положением выдвигаются на огневой рубеж. Советские танки мчатся на подмогу. Попутно сбрасывая пулеметный десант на полдороге. Разгадать этот тактический ход нам не удалось. Ход 2. Советские войска (гаубица, зенитка, пехота) встали в глухую оборону. Советские танки ведут огонь на подавление по немецким панцерам.





**T-34** прямым попаданием уничтожает один немецкий танк. И хотя немцы ведут ожесточенный ответный огонь им удается только подбить T-26. Но советские танкисты благополучно проходят тест на стойкость. Второй немецкий танк сгоряча влетает на окраину деревни и тут же получает прямой наводкой от советской зенитки. Видимо в результате нервного напряжения выстрел зенитчиков был неточен и «трешка» не только уцелела и прошла тест, но и обнаружила советский штаб. В это время на краю игрового поля готовится к вылету немецкий пикировщик.



Ход 3. Как с самого начала не заладилось у советских пулеметчиков, так и дальше пошло. Командование заставило их впустую маневрировать за околицей деревни. Немецкий штаб пользуясь сумятицей добрался до леса. Немецкие минометы и танк ведут ураганный огонь на подавление. Зенитка готовится встретить пикировщик. T-34 так же открывает огонь на подавление по врагу. Советский штаб потихоньку начинает отступать. Немецкие минометы нанесли потери и штабу и зенитчикам. А после того, как штаб попал под огонь Pz.III, так в нем и вовсе остался один человек. Причем надо отметить, что, не взирая на прицельную стрельбу T-34, немецкий танк уцелел. Наш T-26 пошел в атаку. В итоге зенитка осталась в состоянии огневого подавления, а штаб тест на стойкость успешно прошел.



В это время, пользуясь благоприятным моментом немецкий пикировщик уничтожает советскую гаубицу, которая так и не произвела ни одного выстрела. Ход 4. Советский T-34 открывает по немецкому танку огонь на подавление, немец же бьет по T-26, который не получил приказа. Один немецкий миномет пытается подавить зенитку, а второй открывает по ней обычную стрельбу. «Опель» почему то движется в сторону русских позиций.



Немецкий танк горит. Не успела советская пехота перевести дух, как новый приказ заставил ее рыть окопы. Зенитка еще находится в состоянии огневого подавления. Перед тем как получить подкалиберный снаряд от нашего танка, немцы послали вдогонку T-26 болванку и умудрились поразить его. Наш легкий танк, окутавшись дымом, замер на дороге.



Ход 5. У советских танкистов остался всего один снаряд, но несмотря на это, они устремились в атаку на правом фланге. Советский штаб продолжает отступление. Немецкий штаб так же сменил позицию. Минометы ведут огонь по пехоте и наносят ей потери. И тут согласно новому приказу они бросают свежеврытые окопы и выходят из деревни. Естественно они тут же натываются на немецкий грузовик с боеприпасами. Русские открывают огонь и «Опель» получает повреждения. Ход 6. Тридцатьчетверка последним снарядом накрывает немецких минометчиков. Зенитка с холма лупит по «Опелю» и усугубляет его повреждения. Советский штаб достиг небольшого леса и затаился там в засаде. Оставшийся немецкий миномет очень прицельно вел огонь по деревне, нанеся потери пехоте и накрыл пулемет. Ход 7. Немецкие минометчики ведут беспokoящий огонь по советской пехоте в деревне и опять у наших потери. «Штука» будет совершать налет на зенитку. Т-34 пытается маневрировать, так как снарядов нет и в бою он полноценно участвовать не может.



Наша пехота напоролась на засаду, подготовленную немецким штабом и несет потери. Зато водитель «Опеля» совершил совершенно никчемный героический поступок. Его роль в сражении не понял даже немецкое командование и видимо находясь в состоянии аффекта он решил прорваться через занятую русскими частями деревню, что ему и удалось сделать. «Юнкерс» спикировал на зенитку и несмотря на встречный огонь уложил бомбу абсолютно точно в цель. Тут остается лишь добавить, что по-видимому в запарке игры произошла досадная накладка, которую никто не заметил. Пикировщик вылетел не в свой ход. По правилам он должен был бы еще задержаться на аэродроме. Но сделанного не воротишь, поэтому наши остались без средств ПВО.



Ход 10. На Восточном фронте без перемен, только немецкие минометчики меняют позицию. Ход 11. Минометчики целеустремленно движутся в сторону деревни. Туда же рванул и Т-34. Немецкий штаб движется в этом же направлении, так как занятие холма одна из целей игры. «Опель» уже дожидается своих.



Ход 12. Немецкие штабисты пытаются обстрелять остатки русской пехоты, впрочем, безрезультатно. Миномет занимает позицию на огородах у крайних домов деревни. Безоружная тридцатьчетверка на полном ходу влетела на узкую деревенскую улицу. Юнкерс безжалостно добивает на дороге остатки советской пехоты. Ход 13-16. За это время произошли следующие изменения. На холме в деревне сосредоточились все наличные немецкие войска: грузовик, штаб и минометчики. Советский командующий в свое время поставив свой штаб в засаде, убрал его с поля. Его предупреждали что он про него забудет – так и случилось. Из советских войск уцелел только Т-34. И вот тут-то и появился Ju 87 и прямым попаданием уничтожил советский танк. Таким образом игра, рассчитанная на 15 ходов закончилась.

В этот раз победил Сергей Протасов, представлявший немецкую сторону. В результате удачно проведенной операции он заработал 201 очко. Обладавший казался бы некоторым преимуществом Александр Щербаков, выступавший в роли советского полковника заработал всего лишь 151 очко.

# «Сириус» приглашает друзей

В районе Тольяново открылся любопытный магазин моделей фирмы «Звезда». Внешне вроде бы ничего особенного, но вот внутри все немного иначе. Нет, полки и витрины с моделями и настольными играми, конечно, присутствуют, и торговля идет не хуже других. Все дело в том, что совсем рядом, за распахнутой дверью расположился игровой клуб «Сириус». Здесь всем любителям настольных игр предоставлена возможность сразиться по правилам игровых систем «Эпоха Битв», «Звездный Десант» и, конечно же, новинки сезона 2010-2011 Art of Tactic «Великая Отечественная. Лето 1941».



Отсюда, как сказано в романе «Сталкер» братьев Стругацких «Никто не уйдет обиженным». Если вы новичок и еще «плаваете» в тактических тонкостях игры, опытные продавцы-консультанты помогут разобраться с правилами, посоветуют оригинальные приемы нападения и защиты. Если вы еще только начинаете собирать армию — вам предоставят на время игры дополнительные фигурки и технику. Если вы просто хотите с пользой провести время, проконсультиро-

ваться по вопросам покраски фигурок или узнать свежие модельные новости — вам прямая дорога в клуб. В конце концов бытовые условия у всех разные, порой просто нет возможности развернуть игровое поле, а играть-то хочется. А тут еще и домашние отвлекают по пустякам. Посему нет лучше места, чем специально оборудованный игровой клуб, где вместе с друзьями по увлечению можно разыграть небольшое сражение или великую битву, совершенно ни о чем не беспокоясь.

Недавно мы посетили клуб «Сириус» и присутствовали на одном из сражений, которые отыгрывались по системе Art of Tactic. Репортаж об этом вы только что прочитали, а мы, вслед за гостеприимными хозяевами клуба приглашаем всех желающих навестись к ним в гости. Помните, отсюда никто не уйдет обиженным.

Отсюда, как сказано в романе «Сталкер» братьев Стругацких «Никто не уйдет обиженным». Если вы новичок и еще «плаваете» в тактических тонкостях игры, опытные продавцы-консультанты помогут разобраться с правилами, посоветуют оригинальные приемы нападения и защиты. Если вы еще только начинаете собирать армию — вам предоставят на время игры дополнительные фигурки и технику. Если вы просто хотите с пользой провести время, проконсультиро-



Пикировщик Ju 87 сделал Сергей Протасов. Он считает, что стеклянные фонари слишком нарочиты для игровых моделей самолетов и предпочитает их окрашивать. То же относится и к моделям грузовиков — в них он красит стекла кабин. Сам Сергей собирает немецкую армию и соответственно за нее играет.



Этот радиный Т-26 с самодельной поручневой антенной сделал Александр Щербаков. Еще он добавил кормовую и зенитный пулеметы, фары ночного боя и надпись «За Родину!». В итоге получилась совершенно оригинальная модель. Всю свою игровую деятельность Александр связывает исключительно с РККА.

## Игровой клуб «Сириус»

Адрес: Уральская улица, дом 23, корпус 2.  
От метро Щелковская 15 минут пешком или троллейбус №23, автобус №257, №223 до остановки «Курганская улица».

Игровой зал на 6 столов (24 места).  
График работы: среда-четверг с 10-00 до 20-00, пятница-суббота с 11-00 до 21-00, воскресенье с 11-00 до 20-00, понедельник-вторник — выходные.  
Администратор клуба: Кудрявцев Александр  
Телефон: (495) 467-02-10, 8(909) 651-70-13