



6134

КНИГА СЦЕНАРИЕВ

ВЕЛИКАЯ

ОТЕЧЕСТВЕННАЯ

ЛЕТО 1941

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В игре Вы можете почувствовать себя настоящим командующим армией. В ходе боя будет необходимо принять решение о молниеносной атаке или перейти в глубокую оборону, победить хитростью и превзойти противника в тактике.

В каждом сценарии игрокам предлагается выполнить ряд задач, за выполнение которых начисляются победные очки. По завершении сценария полученные очки подсчитываются, и определяется победитель. Победителем не всегда может стать игрок, который выполнил больше задач. Задачи сценария имеют разное тактическое значение. Можно выполнить несколько второстепенных задач и получить столько же победных очков как за выполнение одной главной задачи. Не каждое выполнение поставленной задачи так очевидно, как может показаться из описания. Где-то нужно проявить смекалку, а где-то продемонстрировать свои блистательные качества командира и знатока военной тактики. Нередко потребуется своими действиями ввести противника в заблуждение.

Любую поставленную задачу можно выполнить разными тактическими приемами.

ОТРЯДЫ ДЛЯ КАЖДОГО СЦЕНАРИЯ ИГРОКИ ДОЛЖНЫ НАБИРАТЬ СКРЫТНО ОТ ПРОТИВНИКА.

ПРАВИЛА ПОДСЧЁТА ОЧКОВ.

1. Для подсчёта очков перед началом игры возьмите лист бумаги. Разделите лист на два столбца и назовите их именами игроков.
2. При выполнении условий каждой задачи впишите сумму очков в соответствующий столбец. Набранные очки в дальнейшем не могут быть потеряны.
3. Если по условиям сценария победные очки начисляются за уничтоженные отряды противника, то эти очки вписываются в соответствующий столбец по мере уничтожения отряда.
4. В конце игры очки в каждом столбце суммируются, и определяется победитель.

СТОИМОСТЬ ОТРЯДОВ

СОВЕТСКАЯ АРМИЯ

Номер набора	Название отряда	Стоимость отряда
	Штаб	35
6103	Стрелковая рота	10
6104	Пулеметный взвод	12
6109	Батарея 82-мм минометов	15
6135	Взвод ПТРД	15
6108	Саперная рота	22
6137	Разведывательный взвод	20
6144	Рота пограничников	14
6138	Десантная рота	18
6146	Рота морской пехоты	15
6161	Кавалерийский эскадрон	13
6112	Батарея 45-мм пушек	17
6115	Батарея 37-мм зенитных орудий	20
6148	Батарея 85-мм зенитных орудий	50
6122	Батарея 122-мм гаубиц	28
6128	Батарея реактивных установок БМ-13	30
6124	Советский грузовик	15
6113	Взвод легких танков Т-26	19
6129	Взвод легких танков Бт-5	25
6101	Взвод средних танков Т-34	35
6141	Взвод тяжелых танков Кв-1	50
6140	Транспортный самолет Ли-2	20
6125	Авиазвено Ил-2	30
6118	Авиазвено ЛаГГ-3	25
6164	Бронекатер	38
6176	Бронепоезд	50
6176	Поезд	35

НЕМЕЦКАЯ АРМИЯ

Номер набора	Название отряда	Стоимость отряда
	Штаб	35
6105	Стрелковая рота	12
6106	Пулеметный взвод	13
6111	Батарея 81-мм минометов	15
6163	Румынская пехота	7
6110	Саперная рота	22
6153	Разведывательный взвод	20
6154	Горно-стрелковая рота	14
6136	Десантная рота	18
6114	Батарея 37-мм пушек	15
6117	Батарея 20-мм зенитных орудий	16
6158	Батарея 88-мм тяжелых зенитных орудий	50
6121	Батарея 105-мм гаубиц	29
6142	Мотоциклетный взвод	18
6127	Взвод бронетранспортеров	25
6126	Немецкий грузовик	15
6102	Взвод легких танков Pz-II	22
6130	Взвод легких танков Pz-38(t)	25
6119	Взвод средних танков Pz-III	28
6151	Взвод средних танков Pz-IV	33
6139	Транспортный самолет Ju-52	20
6123	Авиазвено Ju-87	20
6116	Авиазвено Me-109	27
6176	Поезд	35

ФОРМИРОВАНИЕ НЕМЕЦКОЙ АРМИИ

Армия набирается на определенное количество очков, согласно сценарию, либо по договоренности игроков. Армия может состоять из любого количества подразделений. При формировании одного из подразделений должны быть выполнены минимальные условия набора отрядов, как указано в каждом конкретном подразделении.

ПЕХОТНЫЙ ПОЛК

Обязательные отряды: 1 Штаб, 6 стрелковых рот, 2 пулеметных взводов; 2 батареи 81-мм минометов; 1 отряд техники.

- 1 Штаб;
 - от 2 до 3 батальонов пехоты:
 - В каждом батальоне:
 - от 5 до 9 отрядов пехоты;
 - Из них:
 - от 3 до 7 стрелковых рот;
 - от 1 до 4 пулеметных взводов;
 - от 1 до 2 батарей 81-мм минометов;
 - от 0 до 1 саперных рот.
 - от 0 до 1 взводов ПТР;
 - от 0 до 1 санитарных взводов;
 - от 0 до 1 разведывательных взводов;
 - от 0 до 2 отрядов артиллерии;
 - от 1 до 6 отрядов техники;
 - от 0 до 2 отрядов бронетехники;
 - от 0 до 1 взводов легких танков.
- В пехотном полку не могут находиться десантные роты.

ЗЕНИТНЫЙ ДИВИЗИОН

Обязательные отряды: 2 батареи зенитной артиллерии, 1 отряд транспортной техники.

Зенитных дивизионов может быть не больше, чем пехотных полков, моторизованных полков и танковых батальонов.

- от 0 до 1 Штабов;
 - от 0 до 4 батарей зенитной артиллерии.
- Отрядов артиллерии, которые имеют одинаковые карточки, может быть не более двух в дивизионе.
- от 0 до 4 отрядов транспортной техники.

Артиллерийский полк

Обязательные отряды: 2 отряда артиллерии, 2 отряда транспортной техники.

Артиллерийских полков может быть не больше, чем пехотных полков, моторизованных полков и танковых батальонов.

- от 0 до 1 Штабов;
- от 2 до 3 отрядов артиллерии со свойством "Стрельба по закрытым целям".
- от 0 до 2 батарей зенитной артиллерии;
- от 2 до 4 отрядов транспортной техники.

Танковый батальон

Обязательные отряды: 4 взвода Pz.III или 4 взвода Pz.38(t), 1 взвод Pz.IV, 1 отряд техники.

- от 0 до 1 Штабов;
- от 0 до 3 отрядов бронетехники;
- 2 легкие танковые роты:
 - В каждой роте:
 - от 2 до 3 взводов Pz.III или от 2 до 3 взводов Pz.38(t);
 - от 0 до 1 взводов Pz.II;
 - от 0 до 1 взводов Pz.III.
- 1 тяжелая танковая рота:
 - от 1 до 2 взводов Pz.IV;
 - от 0 до 1 взводов Pz.III;
 - от 0 до 1 взводов Pz.II.
- от 1 до 4 отрядов техники;
- от 0 до 2 отрядов артиллерии;
- от 0 до 2 взводов легких танков.

МОТОРИЗОВАННЫЙ ПОЛК

Обязательные отряды: 1 Штаб, 2 мотоциклетных взвода, 4 стрелковых роты, 4 пулеметных взвода, 3 отряда бронетехники, 1 транспортный отряд.

- 1 Штаб;
- от 0 до 1 санитарных взводов;
- от 0 до 1 разведывательных взводов;
- от 0 до 4 мотоциклетных взводов;
- от 2 до 3 батальонов:

В каждом батальоне:

- от 4 до 8 отрядов пехоты.

Из них:

- от 2 до 6 стрелковых рот;
 - от 2 до 3 пулеметных взводов;
 - от 0 до 1 батареи 81-мм минометов;
 - от 0 до 2 саперных рот.
- от 3 до 5 отрядов бронетехники;
 - от 1 до 3 отрядов транспортной техники;
 - от 0 до 2 взводов легких танков.

УСИЛЕНИЕ АРМИИ

Данные отряды могут быть взяты как усиление за каждые 300 очков армии.

Отряды усиления не учитываются при подсчете очков армии для включения других отрядов усиления.

Усиление может быть набрано на сумму не более 200 очков за каждые 300 очков армии.

Отрядов, которые имеют одинаковые карточки, может быть не более 2 в одном усилении.

- от 0 до 5 отрядов легкой авиации;
- от 0 до 2 Штабов;
- от 0 до 6 отрядов пехоты;
- от 0 до 6 отрядов артиллерии;
- от 0 до 2 взводов легких танков;
- от 0 до 2 взводов средних танков;
- от 0 до 4 отрядов техники;
- от 0 до 2 отрядов бронетехники;
- от 0 до 2 поездов.

ПРОТИВОТАНКОВЫЙ БАТАЛЬОН

Обязательные отряды: 1 отряд артиллерии.

Противотанковых батальонов может быть не больше, чем пехотных полков, моторизованных полков и танковых батальонов.

- от 0 до 1 Штаба;
- от 1 до 3 отрядов артиллерии, у которых нет свойства "Стрельба по закрытым целям";
- от 0 до 3 отрядов транспортной техники.

ФОРМИРОВАНИЕ СОВЕТСКОЙ АРМИИ

Армия набирается на определенное количество очков, согласно сценарию, либо по договоренности игроков. Армия может состоять из любого количества подразделений. При формировании одного из подразделений должны быть выполнены минимальные условия набора отрядов, как указано в каждом конкретном подразделении.

СТРЕЛКОВЫЙ ПОЛК

Обязательные отряды: 1 Штаб, 4 стрелковых роты, 2 пулеметных взвода.

- 1 Штаб;
- от 2 до 3 батальонов пехоты:
 - Из них:
 - от 2 до 7 стрелковых рот;
 - от 1 до 2 пулеметных взводов;
 - от 0 до 2 батарей 82-мм минометов

- от 0 до 2 взводов ПТРД;
- от 0 до 1 санитарного взвода;
- от 0 до 1 разведывательного взвода;
- от 0 до 1 саперной роты;
- от 1 до 3 отрядов артиллерии, у которых нет свойства "Стрельба по закрытым целям";
- от 0 до 3 отрядов транспортной техники.

Если в полку есть рота саперов, то можно взять дополнительный советский грузовик.

В стрелковом полку не могут находиться десантные роты.

ТАНКОВЫЙ ПОЛК

Обязательные отряды: 2 взвода легких танков, 1 взвод средних танков.

- от 0 до 1 Штаба;
- от 2 до 4 взводов легких танков;
- от 1 до 3 взводов средних танков;
- от 0 до 1 взвода тяжелых танков;
- от 0 до 3 отрядов транспортной техники.

Артиллерийский дивизион

Обязательные отряды: 2 артиллерийских отряда, 1 транспортный отряд.

Артиллерийских дивизионов должно быть не больше, чем стрелковых и танковых полков.

- от 0 до 1 Штаба;
- от 2 до 3 артиллерийских батарей;
- от 1 до 3 отрядов транспортной техники.

УСИЛЕНИЕ АРМИИ

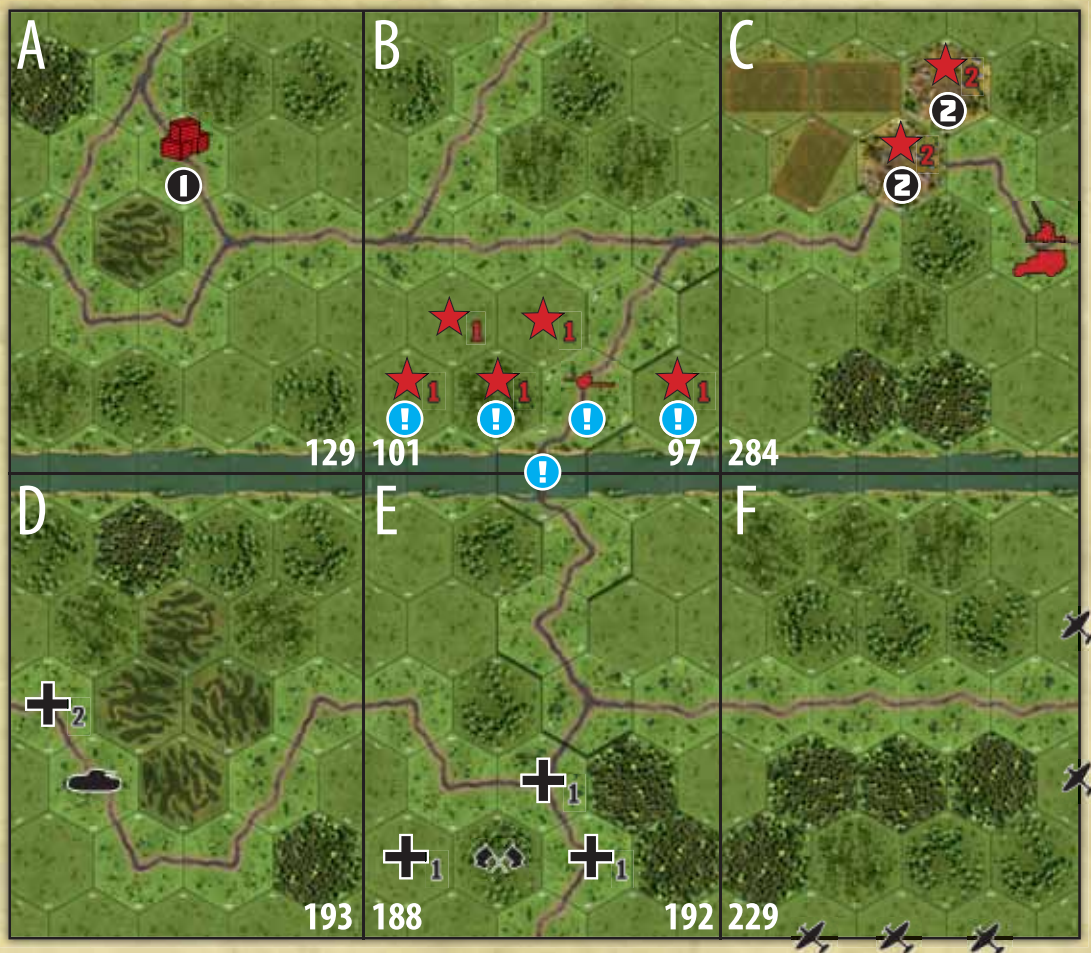
Данные отряды могут быть взяты как усиление за каждые 300 очков армии.

Отряды усиления не учитываются при подсчете очков армии для включения других отрядов усиления.

Усиление может быть набрано на сумму не более 200 очков за каждые 300 очков армии.

Отрядов, которые имеют одинаковые карточки, может быть не более 2 в одном усилении.

- от 0 до 4 отрядов легкой авиации;
- от 0 до 1 Штаба;
- от 0 до 6 отрядов пехоты;
- от 0 до 4 отрядов артиллерии;
- от 0 до 2 взводов легких танков;
- от 0 до 1 взвода средних танков;
- от 0 до 1 взвода тяжелых танков;
- от 0 до 4 отрядов техники;
- от 0 до 2 бронекатеров;
- от 0 до 1 бронепоезда;
- от 0 до 2 поездов.



СЦЕНАРИЙ №1

ПЕРЕПРАВА

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ: 20 ходов

Захват территории: территория считается захваченной, если в указанных гексах находится минимум один отряд игрока, и ни одного отряда противника.

ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ:

- ! – контроль всех гексов в зоне обороны моста к концу 8 хода – 100 очков.
- ! – контроль всех гексов в зоне обороны моста к концу 14 хода – 70 очков.
- ! – контроль всех гексов в зоне обороны моста к концу 20 хода – 50 очков.
- 1 – захватить склад противника – 50 очков.
- 2 – захватить все гексы с деревьями – 50 очков.
- ! – к победным очкам добавляется стоимость уничтоженных отрядов противника.

РАССТАНОВКА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ГЕКСОВ

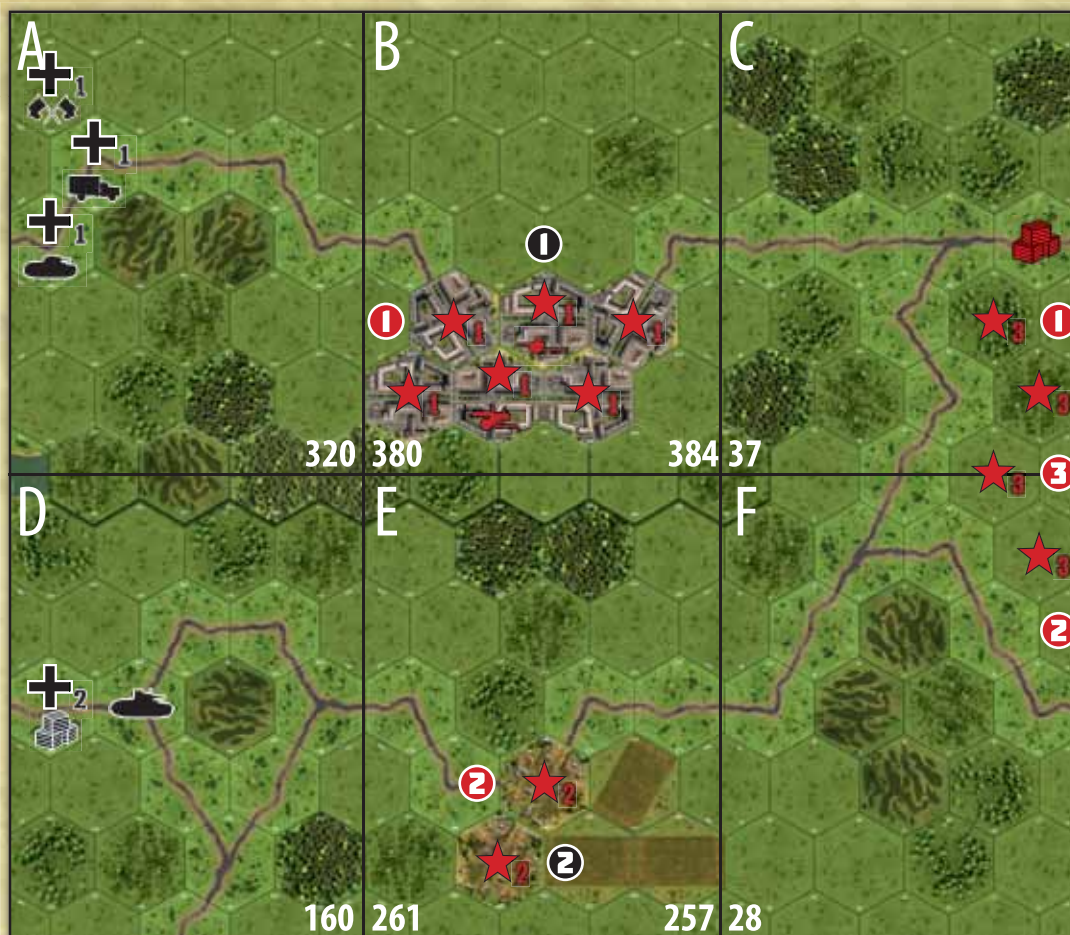
В	111 – 403; 107 – 411; 103 – 410
Е	163 – 395; 168 – 428; 172 – 429; 177 – 417

СОВЕТСКАЯ АРМИЯ

	Подразделение 1. Зона расстановки: 102, 104, 105, 108, 109
–	Набор армии: 90 очков, включая инженерные сооружения и минные поля
	Батарея 45-мм пушек: гекс 410
	Подразделение 2. Зона расстановки: любые гексы с деревьями
–	Набор армии: 40 очков. Инженерные сооружения и минные поля не могут быть использованы
	Советский грузовик: гекс 274
	Батарея 37-мм зенитных орудий: гекс 274
	Склад: гекс 149

НЕМЕЦКАЯ АРМИЯ

	Подразделение 1. Зона расстановки: гексы 181, 184, 185, 186
–	Набор армии: 100 очков. Инженерные сооружения и минные поля не могут быть использованы
	Штаб: гекс 185
	Подразделение 2. Зона расстановки: гекс 210
–	Набор армии: 50 очков. Инженерные сооружения и минные поля не могут быть использованы
	Взвод легких танков Pz-II: гекс 205
–	Склады: мобильные. Транспортные отряды
	Зона вылета: любой неполный гекс на краю игрового поля в секторе F



СЦЕНАРИЙ №2 ПРИГРАНИЧЬЕ

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ: неограничено

Захват территории: территория считается захваченной, если в указанных гексах находится минимум один отряд игрока, и ни одного отряда противника.

ЗАДАЧИ И ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ:

- 1 – держать позиции в городе в течение 15 ходов, после чего отступить на позиции подразделения 3 – 80 очков.
- 2 – держать позиции в деревне в течение 15 ходов, после чего отступить на позиции подразделения 3 – 70 очков.
- 3 – держать позиции до полного прибытия всех отрядов подразделений 1 и 2 – 50 очков.
- 1 – захватить все гексы с городами до начала 16 хода – 30 очков.
- 2 – захватить все гексы с деревнями до начала 16 хода – 40 очков.
- 3 – уничтожить отряды противника до того, как они достигнут подразделения 1 (подкрепления) – сумма стоимости уничтоженных отрядов.

РАССТАНОВКА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ГЕКСОВ

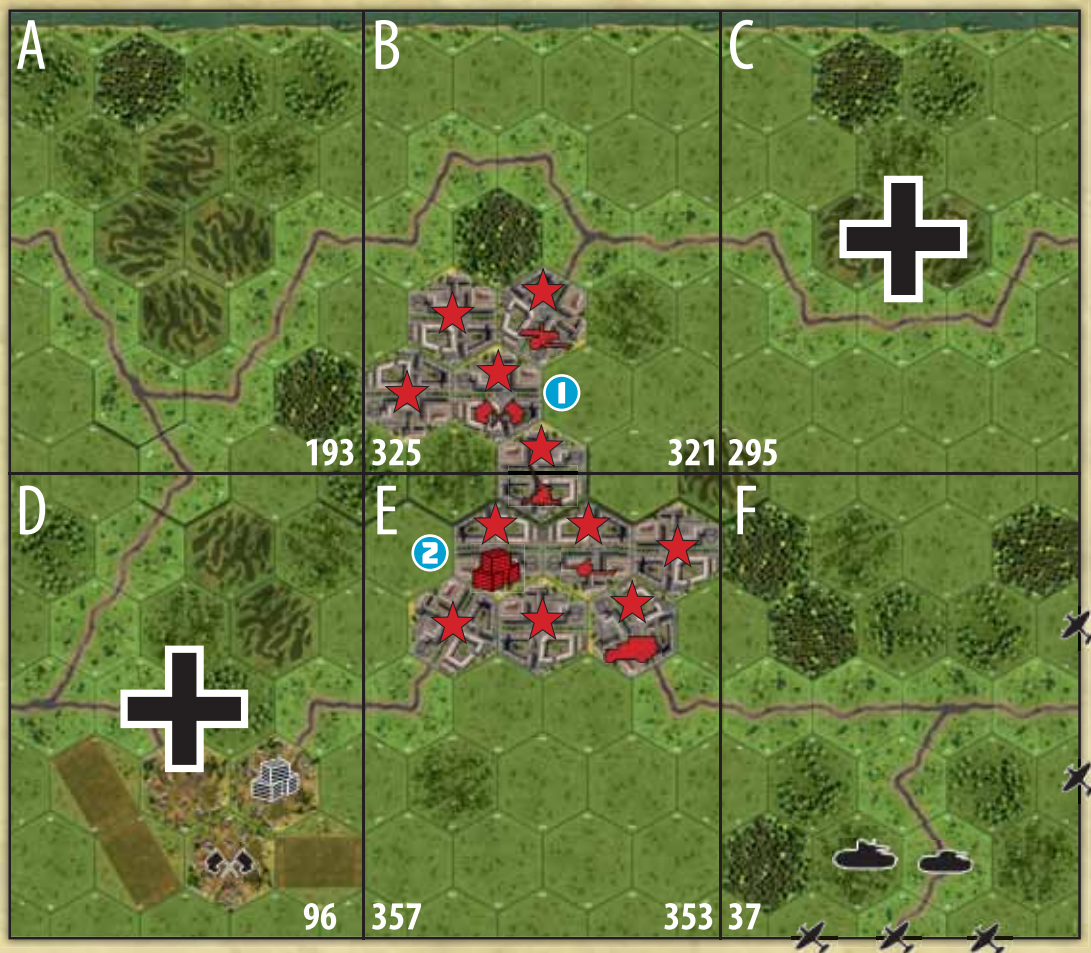
D	130 – 407; 131 – 414; 132 – 385; 133 – 413
E	287 – 404; 286 – 402; 285 – 405; 284 – 406

СОВЕТСКАЯ АРМИЯ

	Подразделение 1. Зона расстановки: любые гексы с городами
–	Набор армии: 40 очков, включая инженерные сооружения, минные поля не могут быть использованы
	Батарея 45-мм пушек: гекс 373
	Пулеметный взвод: гекс 377
	Подразделение 2. Зона расстановки: любые гексы с деревней
–	Набор армии: 60 очков. Инженерные сооружения и минные поля не могут быть использованы
	Подразделение 3. Подкрепление. Вывод подкрепления: гексы 43, 38, 34, 6 в начале – 15 хода
–	Набор армии: 60 очков
	Склад: гекс 47

НЕМЕЦКАЯ АРМИЯ

	Подразделение 1. Зона расстановки: гексы 294, 299, 303
–	Набор армии: 40 очков. Инженерные сооружения и минные поля не могут быть использованы
	Штаб: гекс 294
	Грузовик: гекс 299
	Взвод легких танков Pz-II: гекс 303
	Подразделение 2. Зона расстановки: гекс 143
–	Набор армии: 50 очков. Инженерные сооружения и минные поля не могут быть использованы
	Взвод средних танков Pz-III: гекс 144
	Склад: гекс 143



СЦЕНАРИЙ №3 БОЙ ЗА БЕРДИЧЕВ

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ: 20 ходов

Захват территории: территория считается захваченной, если в указанных гексах находится минимум один отряд игрока, и ни одного отряда противника.

ЗАДАЧИ И ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ:

- ① – контроль всех гексов с городами в секторе В – 100 очков.
- ② – контроль всех гексов с городами в секторе Е – 100 очков.
- ! – к победным очкам добавляется стоимость уничтоженных отрядов противника.

РАССТАНОВКА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ГЕКСОВ

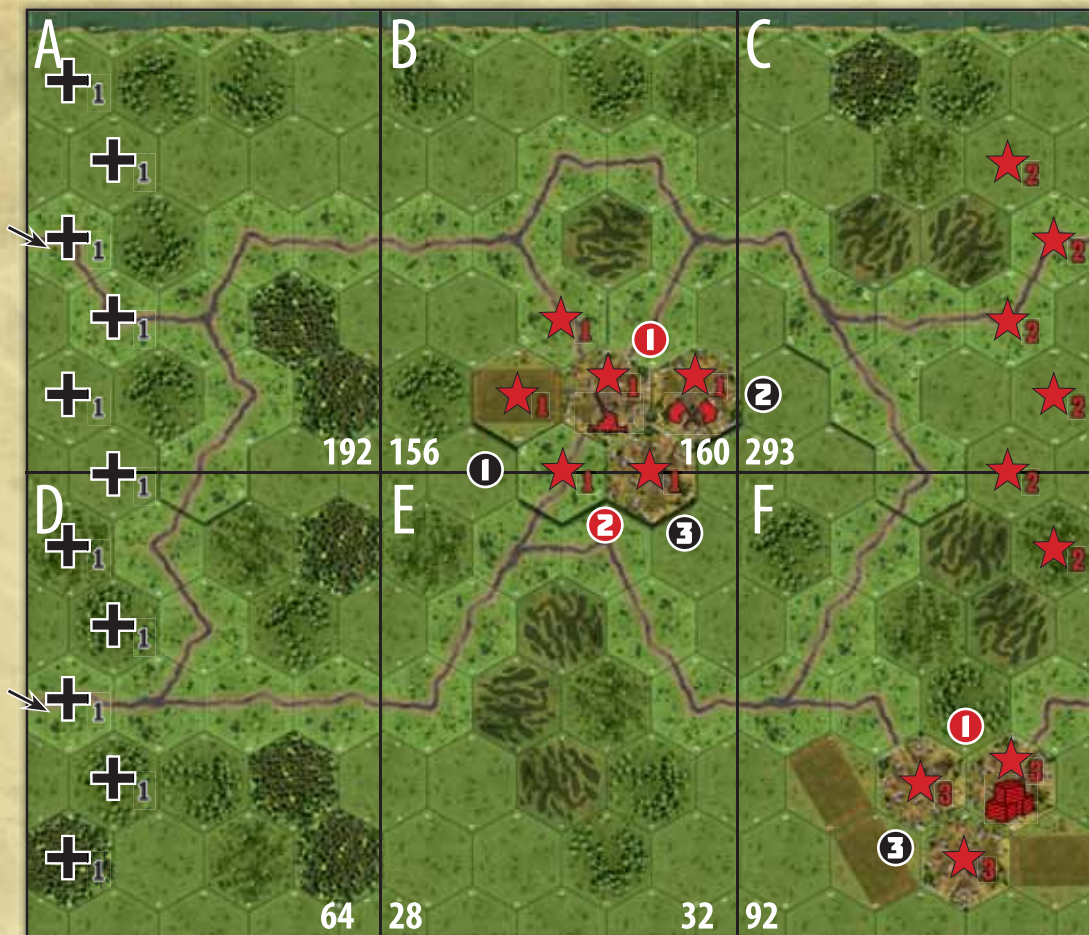
А	195 – 428; 200 – 422
Е	382 – 400; 384 – 404; 381 – 405; 383 – 406; 380 – 414

СОВЕТСКАЯ АРМИЯ

	Зона расстановки: любые гексы с городом
–	Набор армии: 150 очков, включая инженерные сооружения и минные поля
	Батарея 45-мм пушек: гекс 377
	Штаб: гекс 328
	Пулеметный взвод: гекс 332
	Советский грузовик: гекс 372
	Батарея 37-мм зенитных орудий: гекс 400
	Склад: гекс 378

НЕМЕЦКАЯ АРМИЯ

	Зона расстановки: на любых гексах в секторе D и C
–	Набор армии: 200 очков. Инженерные сооружения и минные поля не могут быть использованы
	Штаб: гекс 90
	Взвод средних танков Pz-III: гекс 40
	Взвод легких танков Pz-II: гекс 39
	Склад: гекс 86
	Зона вылета: любой неполный гекс на краю игрового поля в секторе F



СЦЕНАРИЙ №4

БОЙ ЗА ВЫСОТУ

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ: 20 ходов

Захват территории: территория считается захваченной, если в указанных гексах находится минимум один отряд игрока, и ни одного отряда противника.

ЗАДАЧИ И ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ:

- 1** – не допустить захвата противником всех гексов с деревьями – 100 очков.
- 2** – не допустить захвата противником высоты – 150 очков.
- 1** – занять все гексы с высотой – 150 очков.
- 2** – уничтожить или взять в плен штаб противника – 70 очков.
- 3** – захватить все гексы с деревьями – 60 очков.
- !** – к победным очкам добавляется стоимость уничтоженных отрядов противника.

РАССТАНОВКА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ГЕКСОВ

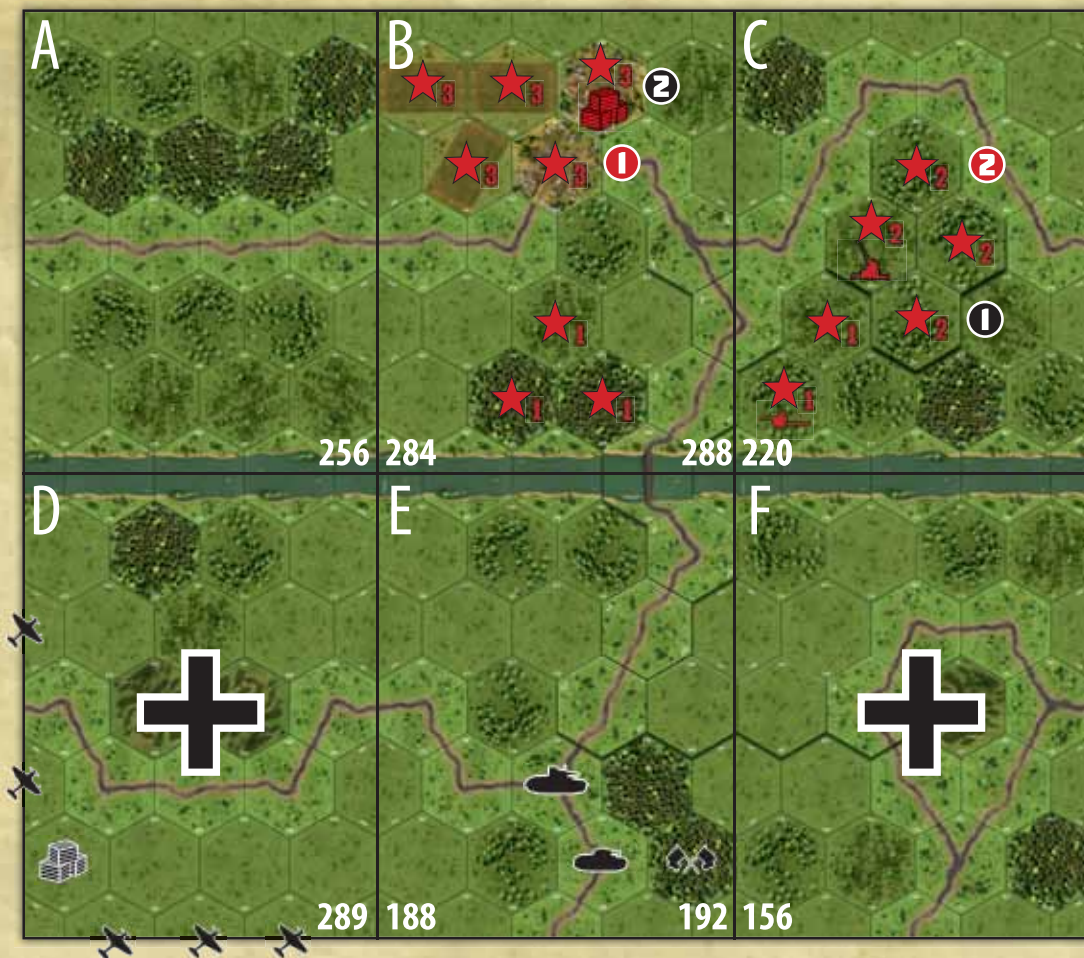
B	155 – 401x1; 153 – 409x1; 149 – 411x1; 158 – 416x1; 159 – 421x1; 154 – 432x1
C	301 – 403; 291 – 412; 296 – 434
D	35 – 410

СОВЕТСКАЯ АРМИЯ

	Подразделение 1. Зона расстановки: любые гексы с холмами
–	Набор армии: 30 очков
	Штаб: гекс 401
	Батарея 37-мм зенитных орудий: гекс 432
	Подразделение 2. Подкрепление.
–	Набор армии: 150 очков, включая инженерные сооружения и минные поля
	Подразделение 3. Зона расстановки: любые гексы с деревьями в секторе F
–	Набор армии: 60 очков
	Склад: гекс 86

НЕМЕЦКАЯ АРМИЯ

	Подразделение 1. Основные войска
–	Набор армии: 170 очков. Инженерные сооружения и минные поля не могут быть использованы
	Подразделение 2. Подкрепление. Вывод подкрепления: гексы 175, 47 в начале 10 хода
–	Набор армии: 60 очков. Инженерные сооружения и минные поля не могут быть использованы.
–	Склады: мобильные. Транспортные отряды.



СЦЕНАРИЙ №5 ФОРСИРОВАНИЕ

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ: 25 ходов

Захват территории: территория считается захваченной, если в указанных гексах находится минимум один отряд игрока, и ни одного отряда противника.

ЗАДАЧИ И ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ:

- ❶ – не допустить захвата противником деревни – 150 очков.
- ❷ – не допустить захвата противником высоты – 100 очков.
- ❶ – занять все гексы с высотами – 150 очков.
- ❷ – занять все гексы с деревнями – 150 очков.
- ❗ – к победным очкам добавляется стоимость уничтоженных отрядов противника.

РАССТАНОВКА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ГЕКСОВ

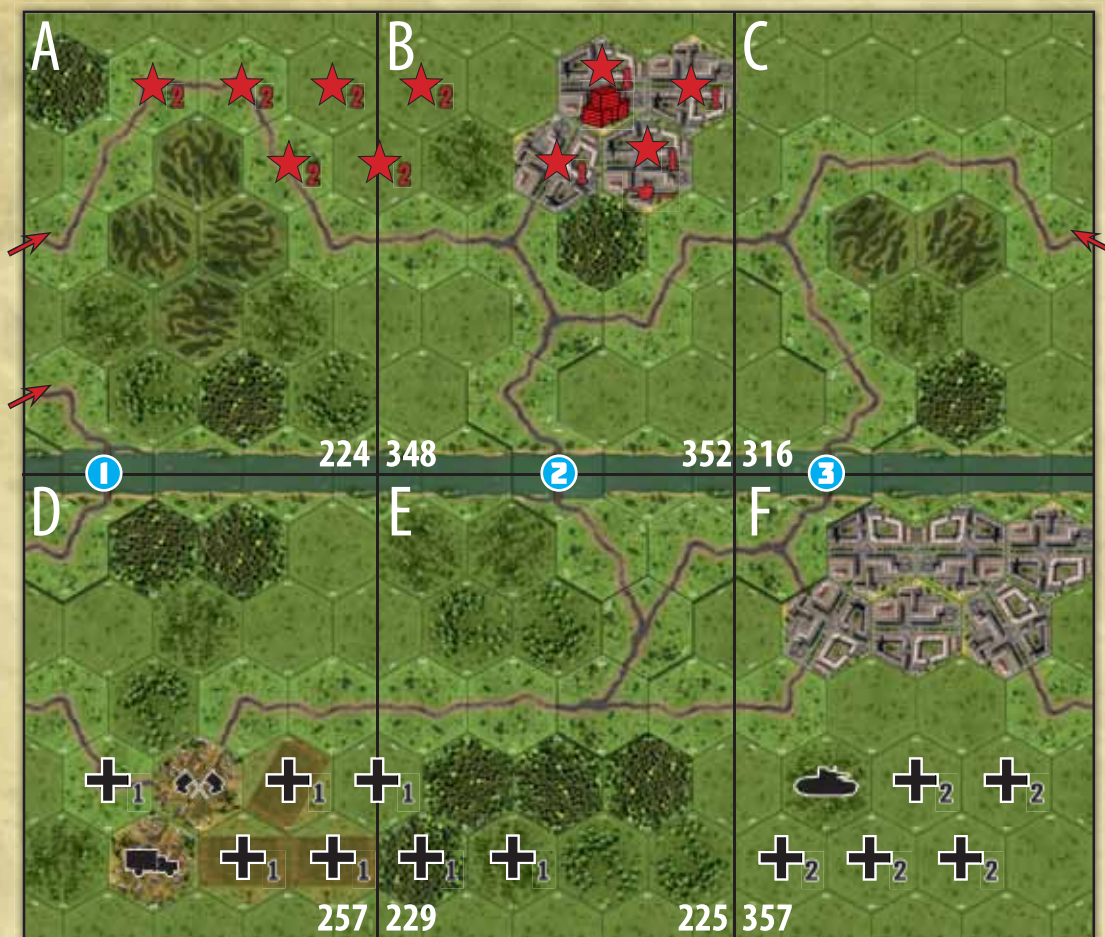
В	287 – 395; 274 – 403; 283 – 411; 211 – 431
С	213 – 387x1; 208 – 418x1; 209 – 419x1; 204 – 420x1
Е	169 – 429; 177 – 433; 173 – 434; 178 – 440
Ф	144 – 430; 143 – 441

СОВЕТСКАЯ АРМИЯ

	Подразделение 1. Зона расстановки: гексы 281, 282, 277, 216, 212
–	Набор армии: 30 очков.
	Батарея 45-мм пушек: гекс 216
	Подразделение 2. Зона расстановки: любые гексы с холмом
–	Набор армии: 50 очков.
	Батарея 37-мм зенитных орудий: гекс 418
	Подразделение 3. Зона расстановки: любые гексы с деревней и пашней.
–	Набор армии: 70 очков, включая инженерные сооружения и минные поля.
	Склад: гекс 264

НЕМЕЦКАЯ АРМИЯ

	Зона расстановки: на любых гексах в секторах Д и Ф
–	Набор армии: 200 очков, из них 100 очков – отряды пехоты. Инженерные сооружения не могут быть использованы.
	Штаб: гекс 187
	Взвод средних танков Pz-III: гекс 181
	Взвод легких танков Pz-II: гекс 186
	Склад: гекс 297
	Зона вылета: любой неполный гекс на краю игрового поля в секторе Д



СЦЕНАРИЙ №6 ВСТРЕЧНЫЙ БОЙ

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ: 25 ходов

Захват территории: территория считается захваченной, если в указанных гексах находится минимум один отряд игрока, и ни одного отряда противника.

ЗАДАЧИ И ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ:

- ❶ – захватить и удерживать мост 1 до конца 25 хода – 20 очков за каждый ход удержания.
- ❷ – захватить и удерживать мост 2 до конца 25 хода – 20 очков за каждый ход удержания.
- ❸ – захватить и удерживать мост 3 до конца 25 хода – 30 очков за каждый ход удержания.

РАССТАНОВКА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ГЕКСОВ

A	221 – 395; 216 – 431
B	341 – 408; 345 – 412
C	317 – 394; 308 – 416; 303 – 417; 313 – 428
D	283 – 430
E	254 – 396; 240 – 403; 249 – 415; 244 – 422; 248 – 429
F	379 – 435

СОВЕТСКАЯ АРМИЯ

	Подразделение 1. Зона расстановки: любые гексы с городами в секторе В
–	Набор армии: 60 очков, включая инженерные сооружения и минные поля.
	Батарея 45-мм пушек: гекс 333.
	Подразделение 2.
–	Набор армии: 50 очков. Инженерные сооружения и минные поля не могут быть использованы.
	Подразделение 3. Подкрепление. Вывод подкрепления: гексы 306, 207, 431 в начале – 15 хода.
–	Набор армии: 60 очков.
	Склад: гекс 328.

НЕМЕЦКАЯ АРМИЯ

	Подразделение 1.
–	Набор армии: 80 очков. Инженерные сооружения и минные поля не могут быть использованы.
	Штаб: гекс 268
	Грузовик: гекс 264
	Подразделение 2.
–	Набор армии: 90 очков. Инженерные сооружения и минные поля не могут быть использованы.
	Взвод средних танков Pz-III: гекс 365
–	Склады: мобильные. Транспортные отряды.