


Сценарий 9

Бой за переправу через реку Великая
около города Псков
Игра длится 20 ходов.


Схема стыковки карт



Установка дополнительных гексов на игровое поле:
320-410, 366-416, 369-413, 368-385, 361-409, 382-394, 367-435, 363-428, 358-412, 9-393, 13-389, 17-391, 21-387, 20-388, 27-432, 18-414, 103-433, 107-411, 111-422

 **Холм:** x1 105+418, x1 110+402, x2 155+404, x1 156+387, x1 8+401

Немецкая армия

 **Группа 1**

Отряды выставляются в начале игры на любых гексах, по усмотрению игрока в зоне расстановки.

Обязательные отряды:


Штаб;

Дополнительные отряды:

Набираются по усмотрению игрока на сумму не более 150 очков.

Зона расстановки:

268, 264, 265, 269


 **Группа 2**
Подкрепление

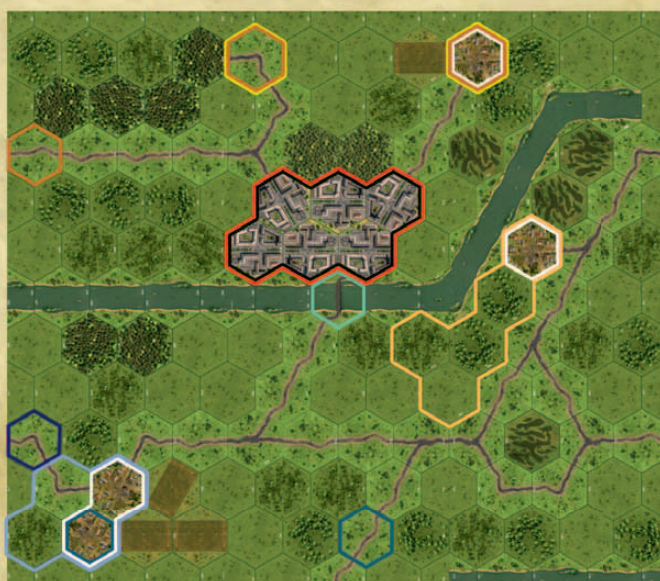
Выходят в начале 8-го хода.

Любые отряды и инженерные сооружения набираются по усмотрению игрока на сумму не более 250 очков.


Зона выхода:

264, 122

 **Зона выхода транспортного отряда для перезагрузки:** 274



Советская армия

 **Группа 1**
Оборона города

Отряды выставляются в начале игры на любых гексах, по усмотрению игрока в зоне расстановки.

Обязательные отряды:


Штаб; 3 стрелковые роты

Дополнительные отряды:

Набираются по усмотрению игрока на сумму не более 60 очков.

Зона расстановки:

376, 377, 378, 372, 373, 374


 **Группа 2**
Подкрепление

Выходят в начале 5-го хода.





Любые отряды и инженерные сооружения набираются по усмотрению игрока на сумму не более 150 очков.

Зона выхода:

412, 432

 **Зоны выхода транспортного отряда для перезагрузки:** 432, 239, 412

Победные очки:

-  **Захват города: +180** очков.
Считается захваченным, если в городе находятся минимум 2 отряда игрока и ни одного отряда противника.
-  **Захват деревни: +10** очков за гекс.
-  **Захват гекса на высоте: +30** очков.
- Стоимость уничтоженных отрядов засчитывается как сумма победных очков.
-  **Мост:**
не уничтожен – немецкая армия +50 очков;
уничтожен – немецкая армия -30 очков, советская армия +30 очков.